

מאט אומר: לביצוע חלק מהטריקים דרושים אביזרים פשוטים שניתן למצוא בקלות בכל משק בית, אך הם אינם כלולים בערכה.

האפקטים הטכנולוגיים

1. הקלף הנסיכותי (טכנולוגיה)

האביזרים הדרושים: טלפון נייד או טאבלט

ראשית, כנסו לאתר <http://fantasmamagic.com/pages/ThePrincessCardTrick> והורידו את הטריקים. תבחינו בחמישה קלפים שונים. אמרו לצופים לבחור קלף ולזכור אותו. נפנו עם ידכם מעל המסך (ובפעם השמינית) והקלפים יתהפכו! נפנו עם היד שלכם שוב והקלפים יתערבבו לבד ויסדרו את עצמם בריבוע. לאחר מכן, הקלפים שוב יחלקו את עצמם. נפנו עם היד מעל המסך וקלף אחד יעלה בשבריר שנייה! הקלפים שוב יתהפכו והקלף שהצופה בחר נעלם! הסוד הוא שהנקודות / פיפים (הלב, התלתן, העלה והיהלום) על הקלפים משתנים כשהם מתהפכים. בזמן שהצופה מתרכז בקלף שלו, הוא לא שם לב שכל הקלפים השתנו!

2. חבילת הרנטגן (טכנולוגיה)

האביזרים הדרושים: טלפון נייד או טאבלט

1. הורידו את אפליקציית "AR-XRAY" מחנות האפליקציות של גוגל או אייפון.
2. כפו את קלף 5 לב מחפסת הקלפים של פנטזמה (ראו טריק מס' 41).
3. החזירו את הקלפים לחפיסה.
4. הניחו את קופסת הקלפים המפוארת של פנטזמה כשהקלף פונה מעלה, בכף ידו הימנית של הצופה שלכם.
5. פתחו את אפליקציית AR-XRAY.
6. אחזו בטלפון נייד מעל יד ימין של הצופה שלכם.
7. לחצו על כפתור MAX וסריקה תראה יד של שלד מחזיקה חפיסת קלפים.
8. לחצו על כפתור MAX והסורק יראה לכם את גב הקלפים.
9. לחצו על כפתור NORMAL והסורק יגלה את הקלפים הנמצאים ביד של הצופה שלכם וסריקת רנטגן של קלף 5 לב הנבחר!

3. אשליית כדורי הספוג (גמישות / טכנולוגיה)

ראשית, כנסו לדף <http://fantasmamagic.com/pages/TheSpongeBallsFromScreen> והורידו את הטריקים לטלפון הנייד או הטאבלט. הסתירו את כדור הספוג האדום בידכם מתחת לשלוש האצבעות האחרונות. הכניסו את כדור הספוג השחור לכיס שלכם. החזיקו את הטלפון, האייפד או הטאבלט בגובה הפה והעמידו פנים שאתם נושפים על המסך. על המסך יופיע לאיטו כדור ספוג גדול ויתחיל לקפוץ. כאשר הכדור יפסיק לקפוץ (בסימן 9 שניות), העמידו פנים שאתם שולפים אותו מהמסך והראו את כדור הספוג האמיתי שבידכם! הכל עניין של תזמון. העמידו פנים שאתם מכניסים את הכדור האדום לכיס שלכם, אך במקום זאת, הסתירו אותו שוב בידכם כשאתם מוציאים את היד מהכיס. כעת יופיע כדור שני ויקפוץ על המסך. כשהכדור ייעצר (בסימן 18 שניות), העמידו פנים שאתם תולשים אותו שוב מהמסך והכניסו אותו לכיס שלכם. הפעם, החליפו את הכדור האדום בכדור השחור שהחבאתם בכיס. כעת יופיעו ריצודים על המסך והכדור השחור יופיע. אמרו לצופים שלכם, "נראה שהייתה תקלה, הכדור הפך לשחור". הם יחשבו שלא תצליחו לשלוף את הכדור מהמסך, אך בסימן 26 שניות, תשלפו אותו בהצלחה!

שרביט הקסם המתרומם

4. שרביט הקסם העולה! (גמישות)

כשתבחנו את השרביט שלכם, תגלו שבאפשרותכם למשוך את קצהו ולמצוא בפנים חומר אלסטי. כדי להרחיב את השרביט, תחזיקו את הבליטה בין האגודל לאצבע המורה ודחפו את השרביט למטה לתוך האגרוף שלכם. זה יגרום לחומר האלסטי להתמתח. אחזו בשרביט בחוזקה עד שתרגישו שיזוז, ואז שחררו את האחיזה לאט. בצעו זאת במהירות והשרביט יתרומם בצורה מרהיבה בידכם!

5. שרביט מקפץ! (גמישות)

אם תרצו להמם את הצופים שלכם, שחררו במהירות את כל הלחץ והשרביט יזנק למעלה מידכם! אם אתם מבצעים את הקסם הזה, ודאו שאתם מכוונים את השרביט כלפי מעלה ורחוק מהחברים שלכם. אם זה מזנק למישהו לעין, קריירת הקסם שלכם תהיה קצרה!

6. השרביט המתנדנד (אשליה אופטית)

אם תחזיקו את השרביט בקלילות בקצה אחד בין האצבע המורה לאגודל ותנענעו את היד בתנועות מעלה ולמטה, השרביט יתנועע מעלה ומטה. ההתנדדות הזו תיצור אשליה אופטית מוזרה מאוד! הצופים יחשבו שהשרביט גמיש! הראו את זה לצופים ואמרו בו זמנית, "זהו שרביט הקסמים המתנדנד שלי!" לאחר מכן זרקו את השרביט לשולחן, שם הוא ינחת עם 'קליק' מוצק וסיימו עם האמירה, "אבל אני מעדיף שרביט מוצק!"

7. השרביט המפתיע (הנדסה)

התחלה מצוינת להופעה שלך היא לקרוא לשרביט שלכם באמצעות קסם. תצטרכו קופסה קטנה (קופסת קלפים תתאים במיוחד) שבתחתיתה תעשו חור קטן. כעת הניחו את השרביט בחלקו במעלה השרוול כאשר הקצה השני שלו עובר דרך החור לתוך הקופסה. אחזו בקופסה כך שהאצבעות שלכם אווזות בקצותיה, כשגב ידך לכיוון הצופים. הם יראו רק את הקופסה ולא את השרביט. אמרו, "תראו מה אני יכול לעשות עם הקופסה שלי!" לאחר מכן, פתחו את הקופסה באיטיות ומשכו את השרביט הארוך בצורה מדהימה. תרגלו את האשליה הזו בזהירות מול מראה כדי לוודא שהשרביט לא יראה לפני שתשלפו אותו מהקופסה.

8. השרביט התלתי (חיכוך)

הניחו את השרביט על כף ידכם השמאלית ואחזו בפרק כף היד השמאלית שלכם ביד ימין. מתחו בחשאי את האצבע המורה הימנית כדי לייצב את השרביט. כעת תוכלו להציג לצופים את יד שמאל כשגב היד מופנה אליהם. זה ייראה כאילו השרביט מתריס נגד כוח המשיכה ואינו נופל על הרצפה!

9. השרביט התלתי המקצועי (חיכוך)

במקרה שמישהו מהצופים שלכם מכיר את הפעלול הזה, תוכלו לבלבל אותם לחלוטין על ידי הסרת יד ימין מפרק כף היד השמאלית, והפלא ופלא, השרביט עדיין נח על כף יד שמאל, כאילו בקסם אמיתי! לשם כך, לפני המופע, השתמשו בכמה גומיות כדי לחבר עט או צ'ופסטיק לזרוע שלכם. כעת תוכלו למקם את השרביט מאחורי העיפרון או הצ'ופסטיק כדי לייצב אותו במקומו. שוב, כאשר גב היד מופנה אל הקהל, האפקט קסום! בסיום, תוכלו להסתיר את העיפרון או הצ'ופסטיק בתוך השרוול.

10. השרביט המתגלגל! (לחץ אוויר)

הניחו את השרביט שלכם על השולחן והצהירו שהאצבעות שלכם ממגנטות. כווננו את האצבעות לעבר השרביט והוא יתחיל להתגלגל באופן קסום לצד השני של השולחן! כמובן, אלא אם כן אתם קוסמים אמיתיים, זה בלתי אפשרי. כדי לבצע את הפעלול, נשפו בסתר לכיוון השרביט בזמן שאתם מצביעים עליו. אם תנשפו על הציפורן, תגלו שהשרביט יתגלגל בקלות רבה יותר.

11. השרביט שיודע לספור (מתמטיקה)

תוכלו להשתמש בשרביט הקסם שלכם כדי לחשוף את המספר שהעוזר שלכם חשב עליו זה עתה. לשם כך, תזדקקו לשרביט הקסם שלכם ולשעון או לשעון יד. בקשו מהעוזר שלכם לחשוב על מספר בין אחד לשתיים-עשרה ולזכור אותו. אמרו: "עכשיו אני הולך להקיש עם השרביט שלי על מספרי השעון. בזמן שאני עושה זאת, אני רוצה שתתחיל עם המספר שחשבת עליו ותוסיף לו אחד בכל פעם שאני מקיש על השעון. אם אתה חושב על תשע, תספור עשר, אחת-עשרה, שתיים-עשרה, וכן הלאה, בכל פעם שאני מקיש. כשאתה מגיע ל-20, קרא 'עצור!'. נקשו שבע פעמים, על כל המספרים שתבחרו, ונקשו את ההקשה השמינית על המספר 12. לאחר מכן, התחילו להקיש על המספרים בסדר יורד, נגד כיוון השעון (אחת-עשרה, עשר, תשע, שמונה וכו'). כאשר העוזר יקרא 'עצור!', שניכם תופתעו לגלות שהשרביט נמצא בדיוק על המספר שהעוזר חשב עליו! עבור קהלים גדולים, תוכלו להשתמש בתמונה של שעון מצויר על פוסטר גדול.

12. בכוח המחשבה (מכונות פשוטות: גלגלת)

כדי לבצע את הקסם הנהדר הזה, תצטרכו את שרביט הקסם שלכם, בקבוק, וקצת חוט בלתי נראה (ראו סעיף 61). לפני המופע, חברו את החוט לקצה אחד של השרביט וקשרו את הקצה השני לאחד מכפתורי החולצה שלכם. ודאו שהחוט ארוך מספיק כדי לאפשר לכם תנועה חופשית (בערך מטר). במהלך המופע, הכניסו את השרביט לתוך הבקבוק כך שקצה החוט המחובר אליו ייכנס ראשון. הישענו אחורה מהשולחן עד שתרגישו שהחוט מתוח. כעת, הישענו קלות לאחור ותמשכו את החוט בסתר, השרביט יתחיל להתרומם מתוך הבקבוק. אם תישענו קדימה, השרביט יכנס בחזרה לתוך הבקבוק!

13. טבעת חוזת עתידות (מכונות פשוטות: גלגלת)

השתמשו במנגנון שיצרתם בסעיף הקודם כדי לבצע קסם מדהים עם טבעת שתשאילו מאחד הצופים. החזיקו את השרביט כלפי מעלה כשהקצה עם החוט המחובר נמצא למעלה. בקשו מאחד הצופים להלוות לכם טבעת והניחו אותה על השרביט. כעת, על ידי הידוק החוט (בעזרת הרכקת השרביט מעט מכם), תוכלו לגרום לטבעת להתרומם במעלה השרביט בצורה מסתורית! על ידי הרפיית מתח החוט, הטבעת תיפול שוב. עם מעט תרגול, תוכלו לאמוד את אורך החוט המתאים ביותר להשגת התוצאה הטובה ביותר.

14. בספל יש חור? (אשליה אופטית / תפיסה)

החזיקו ספל ביד וטפחו עם שרביט הקסמים על תחתית הספל. כעת העבירו במהירות את השרביט מאחורי הספל כך שייראה כאילו קצה השרביט עובר דרך תחתית הספל! משכו במהירות את השרביט החוצה והראו שהכוס לא נפגעה.

15. אשליית עומק (אשליה אופטית / תפיסה)

הכניסו את שרביט הקסמים לתוך הספל, אך השעינו את השרביט לאחור כך שקצהו בתחתית הקדמית של הספל והוא נשען על שפת הספל. זה נראה כאילו השרביט מודד את גובה הספל. סמנו את הנקודה שבה השרביט נוגע בשפה הפנימית של הספל. כעת, העמידו את השרביט ליד הספל. הסימון יראה גובה גבוה יותר מגובה הספל, מה שמוכיח שהספל גבוה יותר בחלקו הפנימי מאשר בחלקו החיצוני.

תיק קורא מחשבות

16. תיק קורא מחשבות (הנדסה / תפיסה)

אם תפתחו את התיק השקוף שלכם, תגלו שהוא לא סתם תיק. למעשה, יש לו שני תאים שיאפשרו לכם לבצע קסם מרהיב. לעולם אל תחשפו את התא הנוסף בפני חבריכם! החזיקו את האצבע המורה בתוך התיק כדי לשמור שהמחיצה האמצעית תהיה בקדמת התיק (הפס האדום הוא החזית). הערכה מגיעה גם עם טבלה מחזורית המודפסת על גב ספר הסודות ושני סטים של דסקיות. קבוצת הדסקיות הראשונה מייצגת את היסודות השונים בטבלה המחזורית, והקבוצה השנייה מכילה דסקיות עם הסימון "Au" של היסוד זהב. כך תבצעו את הקסם: קחו את כל דסקיות הזהב והניחו אותן בתא האחורי של התיק, רחוק

מהפס האדום, ודאו שדסקיות הזהב פונות קדימה. קחו את הדסקיות של היסודות השונים והניחו אותן בתא הקדמי של התיק, גם הן עם הפנים קדימה. סדרו את הדסקיות של היסודות השונים כך שלא יראו דרכן את דסקיות הזהב. במהלך המופע: הציגו את הטבלה המחזורית ורשמו את התחזית שלכם - איזה יסוד הצופה יבחר. כתבו "Au" או "זהב" על פתק מבלי שהצופים יראו זאת. קפלו את הנייר והניחו אותו גלוי על השולחן. הזמינו צופה לבחור דסקית מהתיק. תחילה, הראו את התיק מהחזית (כשהפס האדום פונה אליהם) כך שיוכל לראות את הדסקיות השונות. הקריאו כמה מהיסודות כדי להוכיח שמדובר ביסודות שונים. הפכו את התיק לאחור והשתמשו באגודל לדחוף את המחיצה האמצעית קדימה, כך שהצופה יגיע לתא האחורי שבו נמצאות כל דסקיות הזהב. באופן טבעי, הוא יבחר בדסקית זהב. אפשרו לו להראות את הדסקית לצופים. פתחו את הפתק עם התחזית שרשמתם והראו לצופים שידעתם מראש מה הצופה יבחר!

מאט אומר: הטבלה המחזורית היא טבלה המכילה את אבני הבניין של העולם שלנו! הטבלה מסודרת לפי מבנה אטומי (מספר האטומים בכל יסוד) ודמיון כימי!

17. הקלף שהם בחרו (הנדסת תפיסות)

בשביל הטריק המדהים הזה, קחו את תיק קורא המחשבות שלכם ואת חפיסת הקלפים מהסט שלכם. התחילו בהצבת החפיסה כך: אספו את כל קלפי 5 לב ואת כל הקלפים הרגילים וצרו שתי ערימות נפרדות. כעת, הציבו את הערימה עם כל קלפי 5 לב בראש ערימת הקלפים הרגילים. במהלך המופע, הוציאו את החפיסה שהכנתם מבעוד מועד והודיעו לצופים שאתם עומדים לחזות קלף מסוים. בעזרת עט ודף נייר, כתבו את המילים "5 לב", קפלו את הנייר והניחו אותו על השולחן לעיני הצופים. כעת, הפכו את החפיסה כך שהחצי התחתון (הקלפים הרגילים) יפנה כלפי מעלה. פרסו מעט את הקלפים כדי להראות שכל הקלפים שונים, והיזהרו לא לחשוף אף אחד מקלפי 5 לב שנמצאים בחצי השני של החפיסה. עכשיו, פתחו את תיק קורא המחשבות שלכם והפילו את החפיסה לתוך התיק כך שכמה שיותר מקלפי 5 לב יפלו לתא האחורי הסודי של התיק. ודאו שהגב האדום של הקלפים פונה כלפי חוץ והניחו את הקלפים הרגילים בקדמת התיק, גם הם עם הגב כלפי חוץ. זה בסדר אם לא תכניסו את כל קלפי 5 לב לתא הסודי, אלא רק שיהיו מספיק מהם כשהצופה יכניס את ידו לתיק. נערו מעט את התיק כדי לפזר את הקלפים. דאגו שהצופה יכניס את ידו לתא הסודי כדי לבחור קלף (הפס האדום בצד הנגדי). מכיוון שכל הקלפים בתא הזה הם קלפי 5 לב, אין ספק שהקלף הזה יבחר. בקשו ממנו להראות את הקלף שלו לצופים ואז פתחו את התחזית שלכם כדי להראות שצדקתם!

מאט אומר: קל להבחין בין קלפי 5 לב לאחרים מכיוון שהם מעט קצרים יותר.

פיצול האטום

18. פיצול האטום (מגנטיזם)

בערכה שלכם תמצאו מעטפת מתכת שנראית כמו קוביית אטום קטנה, 8 קוביות צבעוניות קטנות יותר ומיכל שקוף עם מכסה שחור. תוכלו לקשט את המיכל עם המדבקות האהובות עליכם. הכנת הניסוי: הכניסו בזהירות את שמונת הקוביות הקטנות לתחתית מעטפת המתכת. הניחו את פי המעטפת על השולחן כך שתראה כמו קובייה קטנה. במהלך המופע, התחילו עם סידור המעטפת והקוביות על השולחן כפי שתואר לעיל. הציגו את המיכל השקוף והמכסה השחור לצופים. הרימו את המעטפת והקוביות מהשולחן בעדינות, הטו את המעטפת מעט קדימה ודחפו את האגודל תחת פי המעטפת כדי שהקוביות הקטנות לא תיפולנה החוצה. אחזו בחלק העליון של המעטפת עם האצבע המורה כך שהמעטפת והקוביות יהיו בין האצבע והאגודל. כעת תוכלו להציג את המעטפת מכל הצדדים. הרימו את המיכל השקוף והטו אותו קדימה כך שפי המיכל יפנה לצופים. הפכו את המעטפת כך שהפתח פונה אל פי המיכל והחליקו אותו בעדינות לתחתית המיכל (אפשר גם להתחיל עם המעטפת והקוביות בתוך המיכל). הפכו את המיכל כך שפתחו יפנה למעלה והניחו את המכסה השחור מעל. ודאו שהמעטפת עם הקוביות הנסותרות ממוקמת במרכז תחתית המיכל. הניחו את האגודל על תחתית המיכל ואת האצבעות על החלק העליון של המכסה החיצוני. נערו את המיכל כלפי מעלה. הניעור יגרום למעטפת להיצמד מגנטית למכסה ולהישאר חבויה, בזמן שכל הקוביות הקטנות יפלו מטה לתוך המיכל! לצופים זה יראה

כאילו קוביית האטום התפוצצה לקוביות אטום זעירות! הסירו את המכסה והניחו אותו עם הפתח כלפי מטה על השולחן (כדי שהצופים לא יראו את המעטפת), והשליכו את הקוביות הקטנות על השולחן! לקסם מתקדם יותר, בזמן שהצופים בוחנים את הקוביות הקטנות, הגניבו את מעטפת המתכת החוצה עם האצבע והעבירו להם את המכסה לבדיקה. טיפ נוסף: להתחלה קלה יותר של הניסוי, תוכלו לשים את המעטפת והקוביות כבר בתחתית המיכל.

19. שיקום אטומי (מגנטיזם)

במקום להסתיר את כל הקוביות הקטנות בתוך מעטפת האטום, תוכלו למקם חפצים אחרים בתוך המעטפת. דרך אחת היא להניח כדור גומי קטן בתוך המעטפת. ניעור המיכל מעלה ומטה יהפוך את הקובייה לכדור שיקפץ בתוך המיכל! התגובה לקסם כזה עשויה להיות חזקה יותר, מאשר קסם פיצול האטום, מכיוון שהקובייה השתנתה גם בחומר וגם בצורה!

20. מגנטי או לא מגנטי, זו השאלה! (מגנטיות)

קחו ערימה של מטבעות קטנים והניחו אותם בתוך מעטפת הקובייה האטומית שלכם. במהלך ההופעה, שאלו אם מישהו יודע מהו הערך של קוביית האטום הזעירה. לפני שהם יספיקו לענות, נערו את המיכל מעלה ומטה וכולם יופתעו לראות אותה מתמלאת פתאום בכסף! מכיוון שהמטבעות עשויים ממתכת לא מגנטית, הם לא נדבקים למגנט: רק המעטפת כן! מספר מטבעות במדינות שונות יכולים להיצמד למכסה העליון. תהנו ליצור עוד ניסויים משלכם!

מאט אומר: רק לחלק מהמתכות יש תכונות מגנטיות. מטבעות מוטבעים באמצעות מתכות לא מגנטיות, וזו הסיבה שהם לא נצמדים למגנט בקסם הזה!

21. שיקום אטומי 2 (מגנטיזם)

קחו קובייה ממשחק לוח והניחו אותה בתוך המעטפת שלכם. נערו את המעטפת והצופים שלכם יתפלאו לראות איך הקובייה משתנה בפתאומית לקוביית משחק! אם תצליחו להשיג עוד שתי קוביות, תוכלו לבצע קסם מנטלי נהדר בשלב הבא!

22. קוביות מנטליסטיות (מתמטיקה)

לאחר ששיניתם את הקובייה שלך לקוביית משחק, הוסיפו עוד שתי קוביות לקסם המנטלי הנהדר הזה! יש צורך בשלוש קוביות בסך הכל. לפני המופע, רשמו את המספר "21" על פתק והכניסו אותו לכיס. במהלך המופע, מסרו את שלושת הקוביות לצופה ובקשו ממנו לזרוק את הקוביות מספר פעמים כדי להראות שהן קוביות משחק רגילות (הם יכולים אפילו להשתמש במיכל פיצול האטום ככוס לניעור הקוביות). כעת בקשו מהצופה לזרוק את הקוביות פעם אחת נוספת ולסכום את כל המספרים בראש הקוביות. עכשיו בקשו מהם לסכום את כל המספרים בתחתית (הצד הנגדי) הקוביות. המספר הזה יהיה **תמיד 21**! ברגע שהם מכריזים על המספר הסופי שלהם, שלפו את התחזית שלכם כדי להראות שצדקתם!

23. בומרנגים מסתוריים (אשליה אופטית / תפיסה)

האשליה האופטית המדהימה הזו תגרום לקהל שלכם לנענע בראשו כלא מאמין! קחו את שני הבומרנגים שלכם והניחו אותם אחד על השני כדי לגלות שהם בדיוק באותו הגודל. במהלך המופע, הניחו את הבומרנגים על השולחן, כשהם מונחים אחד על השני. נראה שהבומרנג התחתון גדול יותר מהבומרנג העליון. האשליה הזו כל כך משכנעת שיש סיכוי שתתבלבלו בעצמיכם בפעמים הראשונות שתנסו את זה! הרימו את הבומרנג העליון, העמידו פנים שאתם מותחים אותו והניחו אותו מתחת לבומרנג שמונח על השולחן. ועכשיו, הבומרנג ה"קצר" יותר ייראה כ"ארוך"! ניתן לחזור על הפעולה הזו מספר פעמים כדי לבלבל לגמרי את הצופים שלכם עם האפקט המוזר הזה! לסיום, תוכלו אפילו להראות ולציין, "שני הבומרנגים האלה למעשה זהים" על ידי הנחת אחד מעל השני.

קלפי מספר הקסם

24. קלפי מספר הקסם (מתמטיקה)

בערכה שלכם יש שישה קלפים מיוחדים. כל קלף צבוע בצבע אחר ומכיל קבוצה שונה של מספרים. סמלים מחזוריים הוספו לאורך הקצוות לצורך קישוט בלבד ואינם קשורים לסוד שמסתירים הקלפים. בקשו מאחד הצופים לבחור מספר בין 1 ל-60 מאחד הצופים. לאחר מכן, הקלפים מוצגים בפניו, אחד אחרי השני, ובקשו ממנו לומר האם המספר שלו נמצא על הקלף המסוים שמוצג. אם התשובה חיובית, זכרו את המספר המופיע בפינה השמאלית העליונה של הקלף. אם התשובה שלילית, המשיכו לקלף הבא. בכל פעם שהצופה מגיב "כן", צרפו את המספר שנמצא בפינה השמאלית העליונה של הקלף לסכום המספרים שנזכרו מהקלפים הקודמים. בסיום, סכום כל המספרים יהיה המספר שנבחר על ידי הצופה! פעולת החיבור מעולם לא הייתה כל כך מרתקת!

אתגר כוס השיש

25. אתגר כוס השיש (מתח פני השטח)

לעיני הצופים, מלאו את הספל במים עד סופה. כעת הראו לצופים שלוש מהגולות ושאלו, "כמה גולות אתם חושבים שאוכל להכניס לכוס הזו לפני שהיא תעלה על גדותיה?" הכניסו פנימה מספר גולות כמספר שצינו. הביאו גולות נוספות ושאלו כמה עוד אפשר להוסיף לפני שהכוס תעלה על גדותיה. המשיכו להכניס גולות פנימה, אחת בכל פעם, וכולכם תופתעו לראות שניתן להכניס אפילו את כולן או כמעט את כולן מבלי שהמים ישפכו! הסתכלו בחלק העליון של הכוס ותבחינו שהמים עלו מעל שפת הכוס מבלי להישפך! הטריק הזה עובד בזכות מונח שנקרא 'מתח פני השטח'. מולקולות מים נמשכות אחת לשנייה ויוצרות מעין "עור" על פני המים ששומר עליהם בכוס! לסיום, רוקנו את המים, תוכלו לאחסן את הגולות בכוס ולכסות עם המכסה עד למופע הבא.

מאט אומר: לחץ אטמוספרי עוזר לשמור על המים בכוס ומשפיע על כמות הגולות שניתן להכניס לפני שהכוס תעלה על גדותיה. אם תבצעו את ההדגמה הזו בראש הר, תוכלו להכניס מספר קטן יותר של גולות, מכיוון שהלחץ האטמוספרי בראש ההר נמוך יותר!

26. גולות סבוניות (מתח פני השטח)

חזרו על אתגר השיש למעלה והפעם הוסיפו מעט נזל סבון למים. תגלו שאי אפשר להוסיף גולות רבות לכוס מכיוון שהסבון משפיע על "העור" של המים ומקטין את פני המים שבכוס. מולקולות הסבון נכנסות בין מולקולות המים ומונעות מהן להתקשר אחת לשנייה. במילים אחרות, מתח פני השטח שנוצר נמוך מאד.

27. מתח פני השטח (מתח פני השטח)

קחו סיכה (היזהרו מהקצה החד שלה) והניחו אותה על פיסת טישו קטנה. הניחו את שניהם בעדינות על פני כוס המים. אם תעשו זאת בזהירות, רקמת הטישו תירטב ותשקע, אבל הסיכה תמשיך לצוף כמו בקסם על "עור" המים, למרות שהיא הרבה יותר כבדה!

מאט אומר: נייר הטישו מאפשר לסיכה להישאר על פני המים. הניסוי הזה לא היה מצליח אם הייתם מנסים להניח את הסיכה ישירות עם היד על המים.

28. שגעון הגולות (הנדסה / תפיסה)

הגולות שלכם הן פריט נהדר לשילוב עם אביזרים אחרים. הסברים נוספים תוכלו למצוא בהמשך המדריך. לדוגמה, תוכלו להשתמש בגולות עם קופסת הייצור שלכם (ראו סעיף 35) וליצור אשליה של קופסה מלאה בגולות שמופיעה פתאום יש מאין!

דיסק האשליות המדהים

29. דיסק האשליות המדהים (אשליה אופטית)

בשביל ליצור את האפקט המדהים הזה, תצטרכו את הדיסק הספירלי ואת תמונת הענן שמגיעה עם הערכה. ראשית, הדביקו את מדבקת הספירלה על הצד השטוח של הדיסק (אין להדביק על הצד עם הנקודה בתחתית). הניחו את הדיסק על משטח חלק וסובבו אותו. הביטו בדיסק המסתובב במשך שלושים שניות. לאחר מכן, הסיטו את המבט במהירות לתמונת העננים ותראו שהם נראים כזזים! הפיזיקאי והמתמטיקאי הבלגי ג'וזף פלאטו היה אחד הראשונים שהדגימו את אשליית התמונה הנעה בסביבות שנת 1832. הוא כינה את המכשיר שלו "פנאקטיסקופ".

מאט אומר: היזהרו כאשר אתם מציגים את האפקט הזה, כי ישנם אנשים מסוימים הסובלים ממיגרנה או אפילפסיה ועלולים לקבל התקף כתוצאה מהגירוי הוויזואלי.

30. אשליות נוספות (אשליה אופטית)

אם אתם באמת רוצים להדהים את הצופים שלכם, סובבו את הדיסק ובקשו מהם לבהות בו במשך שלושים שניות. לאחר מכן, בקשו מהם להסתכל ישר על הפנים שלכם: הפנים שלכם ייראו כמשנות צורה ממש מול העיניים שלהם! אתם יכולים לנסות את זה בעצמכם מול מראה! אל דאגה, הפנים שלכם לא באמת משתנות - זו רק אשליה אופטית! תוכלו גם לסובב את הדיסק, לבהות בו ואז להסתכל על כף ידכם ולהרגיש שהיא פועמת!

מאט אומר: הסיבה שאתם רואים את האשליה הזו נקראת "אפקט התנועה המשייר". העיוות שנגרם על ידי האפקט הזה משפיע על כל מה שתסתכלו עליו. הנוירונום בקליפת המוח הוויזואלי שלכם מתעייפים, מה שגורם לתנועת הספירלה להיראות כאילו היא עוברת לאובייקטים אחרים!

31. מורפוזמה (אשליה אופטית)

אם תסובבו את הדיסק בכיוון השעון, תראו שהספירלה מסתובבת כלפי חוץ וכשתביטו במשהו אחר לאחר מכן, תיראו שהוא מתכווץ! אבל, אם תסובבו את הדיסק נגד כיוון השעון, תבחינו שהספירלה מסתובבת פנימה, וכל מה שתביטו בו אחרי כן ייראה כאילו מתרחב!

הטבעות והמטבע הנעלם

32. הטבעות והמטבע הנעלם (תפיסה / אשליה אופטית)

תמצאו בערכה שלכם שתי טבעות פלסטיק. טבעת אחת רגילה והשנייה היא טבעת פעלולים עם חתיכת קרטון אדום שמחוברת אליה. תצטרכו גם את רצועת הקרטון האדום וחתיכת הקרטון המרובעת ועליה אטום. עם האביזרים הפשוטים האלה, תעשו את הבלתי אפשרי! במהלך המופע, הניחו על השולחן את ריבוע ה"אטום" ואת הרצועה האדומה עם טבעת הפעלולים מפלסטיק מעל. הצופים יראו טבעת פלסטיק רגילה ודרכה קרטון. אין להם מושג שלטבעת מחוברת חתיכה סודית של קרטון אדום! בקשו מטבע מאחד הצופים והניחו אותו על הרצועה האדומה לצד טבעת הפעלולים (איור מס' 1). הניחו את ריבוע ה"אטום" ליד טבעת הפעלולים והרימו את שניהם יחד. הניחו את ריבוע ה"אטום" ביחד עם טבעת הפעלולים על גבי המטבע (איור מס' 2). כעת הניחו את הטבעת הרגילה מעל ריבוע ה"אטום", שנמצא מעל טבעת הפעלולים (איור מס' 3). משכו את ריבוע ה"אטום" החוצה בין שתי הטבעות וייראה כאילו המטבע נעלם (איור מס' 4)!

33. המטבע הופיע (אשליה אופטית / תפיסה)

לגרסה מדהימה של אותו הקסם, קחו כוס רגילה ושקופה בגודל קטן ומלאו אותה עד מחציתה במים. הניחו מטבע על רצועת הקרטון האדומה ואז הניחו את הכוס מעל המטבע. כעת, הניחו את הריבוע השני מעל פתח הכוס. כשתסתכלו לתוך הכוס, לא תראו את המטבע! זה בגלל שהמים משקפים את

הריבוע העליון. בקשו מאחד הצופים להסתכל לצד הזכוכית. הוא יחשוב שזו כוס ריקה ושאל תחתיה שום דבר. הסירו את הריבוע העליון והמטבע יופיע פתאום!

34. הטבעת הנעלמת (אשליה / תפיסה אופטית)

אין ספק שתוכלו להעלים כל חפץ קטן, עגול ושטוח שתניחו מתחת לטבעת. נסו לשים אולי ציור קטן בגודל מטבע או השאילו טבעת מאחד הצופים ונסו ולהעלים אותה לנגד עיניהם! אם מדובר בטבעת יקרה מאוד, הם יחוו רגע של פאניקה לפני שהטבעת תופיע שוב!

התיבה שמניבה

35. התיבה שמניבה (הנדסה)

הדביקו תחילה את המדבקה שמגיעה עם הערכה על תיבת הייצור. עכשיו, בואו נבדוק את המגירות. אל תפתחו את התיבה עדיין; התרכזו בחלק האחורי שלה. בחקירה תגלו שהקצה האחורי של התיבה זז רק מעט הצידה. פעולה זו מופעלת על ידי מנגנון פנימי סודי שמייצר קסמים! הזיזו את הפאנל האחורי, פתחו את התיבה והכניסו בתוכה חפץ קטן. סגרו את התיבה והזיזו את הפאנל האחורי. פתחו את התיבה והחפץ ששמתם בתוכו נעלם! תוכלו להגניב חפץ פנימה בחשאי, להזיז את הפאנל האחורי, לפתוח את התיבה ולהראות שהיא ריקה.

מאט אומר: ניתן להשתמש במדבקות הנוספות שכלולות בערכה כדי לשדרג את האביזרים השונים בדרך שתבחרו! העיצוב המותאם של התיבה מדגיש איך הנדסה יכולה ליצור כניסות סודיות ונקודות מסתור.

36. מה שעולה חייב לרדת (הנדסה)

כעת, לאחר שהעלמתם את החפץ, בואו נחזיר אותו! סגרו את המגירה והזיזו את הפאנל האחורי. פתחו את התיבה והחפץ המוסתר שלכם יופיע פתאום! כמובן, תהליך הזזת הלוח האחורי קדימה ואחורה צריך להתבצע בצורה כזו שהצופים לא ישימו לב לזה.

37. התיבה המעלימה (הנדסה)

מיד לאחר ההופעה המדהימה, תוכלו להעלים בקלות את האביזרים שלכם כדי להשאיר את אזור ההופעה נקי לפעם הבאה! הפקת והעלמת האביזרים מוסיפות עוד יותר קסם להופעה שלכם!

38. סיום מושלם למופע (הנדסה)

כדי להפתיע את קהל הצופים שלכם, מלאו את התיבה בחשאי בממתקים. לאחר הקסם האחרון, הזמינו את הצופים ובקשו להודות להם על הזמן היקר שהם הקדישו למופע שלכם. הראו להם שהתיבה ריקה וסגרו אותה. בצעו מספר תנועות קסומות עם הידיים ופתחו שוב את התיבה, כדי לחשוף את הממתקים שהופיעו באורח פלא. חלקו ממתקים לצופים שלכם ותזכו לחברים לכל החיים!

39. מסר קסום (הנדסה)

1. רשמו על פתק "החפץ הנבחר הוא כיסא!" והכניסו אותו לתוך התא הסודי בתיבה. בנוסף, תצטרכו שקית נייר, עט וערימת פתקים (עשרה פתקים יספיקו).

2. הראו שהקופסה ריקה והניחו אותה בצד.

3. בקשו מהעוזרים שלכם לציין חפצים שהם רואה בבית והעמידו פנים שאתם רושמים אותם על הפתקים. במקום זה, רשמו על כל הפתקים את המילה 'כסא', מבלי שהעוזר שלכם ישים לב! קפלו את הפתקים והכניסו אותם לתוך שקית הנייר.

4. נערו את השקית ובקשו מאחד העוזרים שלכם לבחור פתק אחד. כשהעוזר יפתח את הפתק, הוא יקרא את המילה 'כסא'. עכשיו פתחו את התיבה. גם שלפתם הודעה קסומה מתא הנסתר וגם חזיתם את החפץ הנבחר. קסם מרהיב!

40. ייצור וחיזוי (הנדסה)

תוכלו להעלות את הקסם שלכם שלב אחד קדימה ולהוציא חפץ אמיתי מהתיבה, כמו שעון או ממחטה. במהלך המופע, לאחר שהראיתם לצופים שהתיבה ריקה, בקשו מהם לשתף אילו חפצים יש להם בכיסים שלהם. השתמשו בטכניקת כפיית הקלף שלמדתם כדי לגרום להם לבחור את החפץ שאתם רוצים. השימוש בחפצים אמיתיים רק מחזק את האפקט ומדהים את הצופים עוד יותר!

חפיסת הפלא (המכונה החפיסה הסוונגלית מאת הקוסם ברלינג הול)

41. חפיסת הפלא (חיכוך)

בחנו את החפיסה שלכם ותגלו שהיא מורכבת מעשרים וארבעה קלפים רגילים ועשרים ושישה קלפים של 5 לב. התחילו את המופע על ידי הנחת קלף רגיל עם הפנים מטה על השולחן, מעליו הניחו קלף 5 לב גם עם הפנים מטה, וכך הלאה, לסירוגין. ודאו כי לפני שאתם מתחילים, קלף 5 לב נמצא בראש החפיסה וקלף רגיל בתחתית. לאחר שסידרתם את החפיסה, יהיו לכם שני קלפי 5 לב נוספים, קלף ריק, קלף עם כל 52 הקלפים מודפסים על צד אחד, קלף שתיים וחצי לב, וג'וקר. הניחו את הקלפים האלו בצד. שימו לב שקלפי 5 לב הם קצרים יותר מהקלפים הרגילים. כעת, החזיקו את החפיסה ודפדפו עם האגודל בחלק העליון. תבחינו שהקלפים באים בזוגות. אם תדפדפו בקלפים כשפניהם פונים מטה, תראו קלפים שונים, כפי שמוצג באיור 1. אם תדפדפו בקלפים כשפניהם פונים מעלה, כל הקלפים יראו כ-5 לב, כפי שמוצג באיור 2. ככל שתבצעו את הקסם הזה באיטיות רבה יותר, כך הוא יהיה משכנע יותר.

מאט אומר: החיכוך בין הקלפים שומר עליהם יחד בזמן שאתם מדפדפים ביניהם!

42. התחזית המדהימה (חיכוך)

רשמו על פתק "5 לב" וקפלו אותו. בקשו מהעוזר שלכם להחזיק את הפתק בידו. פתחו את החפיסה כך שהקלפים יהיו עם הפנים מטה והראו שכל הקלפים שונים זה מזה. חתכו את החפיסה לשניים ובקשו מהעוזר שלכם להגיד "עצור" בכל רגע שיבחר. כאשר הוא יאמר "עצור", עצרו והרשו לו לקחת את הקלף העליון מהערימה התחתונה. בקשו ממנו לזכור את הקלף והחזירו אותו לאותו המקום בחפיסה. הניחו את שאר הקלפים מעליו ויישרו את החפיסה. אם ביצעתם את הקסם נכון, הקלפים אמורים להיות באותו הסדר שהיו בתחילת הקסם. בקשו מהעוזר להכריז על הקלף שהוא בחר. הוא יגיד "5 לב!" בקשו מאחד הצופים לפתוח את הפתק שכתבתם והוא יגלה שחזיתם נכון!

43. התחזית המדהימה 2 (חיכוך)

לאחר שביצעתם את הקסם הקודם, נקשו על החפיסה ואמרו: "5 לב קפץ עכשיו לראש!" הראו שהקלף העליון הוא אכן 5 לב והוציאו אותו מהחפיסה. הפכו את החפיסה כך שגבה יהיה כלפי מעלה. תראו אחד מהקלפים הרגילים. הניחו את 5 לב והתבדחו: "עם מדע האור אני יכול ליצור אשליה שכל קלף הוא עכשיו 5 לב!" דפדפו בקלפים לכיוונכם, כך שפניהם כלפי מעלה, וכל הקלפים יראו כמו 5 לב! שיניתם את כל הקלפים כדי שיתאימו לתחזית, מה שיגרום לקהל שלכם להישאר פעורי פה! לאחר מכן, קחו קלף 5 לב מתחתית החפיסה והניחו אותו שוב בראש החפיסה, דפדפו בקלפים כך שכל הקלפים יראו שונים זה מזה ואמרו: "אבל זה יהיה בלתי אפשרי, כי כל הקלפים שונים זה מזה!"

44. כוח המוח (חיכוך)

בדומה לקסם התחזית המרהיב שביצעתם, ערבבו את חפיסת הקלפים ובקשו מאחד מהצופים להגיד "עצור". לאחר מכן, ביקשו ממנו לבחור קלף, לזכור אותו, ולהחזיר אותו בדיוק לאותו מקום בחפיסה. הניחו את שאר הקלפים מעליו ויישרו את חפיסת הקלפים. כשהחפיסה עם הפנים כלפי מעלה, בקשו מאחד הצופים להניח את אגודלו ואצבעו המורה בצד הארוך של חפיסת הקלפים. אמרו להם שהפנטם אותם לחתוך את החפיסה בדיוק בקלף 5 לב. בקשו ממנו לחתוך את החפיסה, וקלף 5 לב יופיע. לעיתים נדירות יופיע קלף אחר וקלף 5 לב יימצא בערימה העליונה.

45. חשיפה נוספת (חיכוך)

הנה דרך נוספת לחשוף את הקלף הנבחר. חלקו קלף אחד בכל פעם וצרו ערימה על השולחן. בקשו מאחד הצופים לקרוא "עצור" בכל רגע שיבחר. שימו לב לקלפים שאתם מחלקים: כל קלף שני הוא 5 לב, כך שבכל פעם שהם צועקים "עצור", קלף 5 לב יהיה על השולחן או בראש הערימה!

46. מה שמך? (חיכוך)

לאחר שהעוזר שלכם בחר קלף (5 לב) והחזיר אותו לחפיסה, ישרו את הקלפים ובקשו מהם לחשוב על שם כלשהו! הרימו את החפיסה ובקשו מהם לאיית את השם. תוך כדי שהם מאייתים את השם, חלקו קלף לכל אות והניחו אותו עם הפנים מטה על השולחן. אם לשם שנבחר יש מספר אי זוגי של אותיות, הקלף האחרון שתחלקו יהיה 5 לב. אם מספר האותיות הוא זוגי, הקלף העליון בחפיסה יהיה 5 לב. לא משנה מה, אם עקבתם אחרי מספר הקלפים שחולקו, תוכלו להראות שהשם הוביל אותם לקלף שהם בחרו!

47. קלף לכיס (חיכוך)

קחו את קלף 5 לב מראש החפיסה והכניסו אותו לכיסכם. קחו גם את הקלף השני והשאירו אותו בצד, מוסתר מעיני הצופים, שכן הוא אינו נדרש לביצוע הקסם. ערבבו את חפיסת הקלפים כפי שעשיתם בקסמים הקודמים, כדי לכפות את קלף 5 לב. בקשו מהעוזר שלכם לזכור את הקלף והחזירו אותו לאותו המקום בחפיסה. כעת, ישרו את הקלפים בחפיסה, עשו כמה תנועות קסומות והכריזו שגרמתם לקלף להיעלם. פתחו באיטיות את הקלפים עם הפנים מטה, ותראו שקלף 5 לב אינו נמצא שם. לבסוף, הכניסו באיטיות את היד לכיסכם והוציאו משם את הקלף שנבחר!

48. קלף לארנק (חיכוך)

זהו קסם דומה לקודם, אך הפעם הכניסו את קלף 5 לב לארנק. אם יש לכם בארנק תא מוסתר או תא עם רוכסן, הכניסו את הקלף לשם. לאחר שהעלמתם את הקלף הנבחר, הכניסו את היד לכיס, הוציאו את הארנק ואמרו: "אף פעם אי אפשר לדעת איפה הקלף יצוץ, אבל המזל משחק לפעמים והקלף רודף הבצע נכנס ישר לארנק, איפה שכל הכסף נמצא!" פתחו את הארנק והוציאו את הקלף. הצופים יופתעו!

49. מפעל שוקולד (חיכוך)

קחו חפיסת שוקולד והכניסו את קלף 5 לב, שנלקח מראש חפיסת הקלפים, לעטיפה, יחד עם השוקולד. במהלך המופע, הביאו איתכם שתי חפיסות שוקולד ותנו את החפיסה עם הקלף בתוכה לאחד הצופים. כמו קודם, בקשו מהעוזר לבחור קלף (כפו את קלף 5 לב) ולהחזיר אותו לחפיסת הקלפים. עשו כמה תנועות קסומות והראו שכביכול, העלמתם את הקלף. כמקודם, דפדפו בקלפים כשפניהם כלפי מטה כדי להראות לצופים שהקלף נעלם. פתחו את חפיסת השוקולד שלכם ואמרו שהכרטיס הזוכה לא נמצא בשוקולד שלכם. כשהעוזר יפתח את חפיסת השוקולד שלו, הוא יופתע לגלות בתוכה את הקלף הנבחר!

50. קלף לתפוז (חיכוך)

דחפו עיפרון אל מרכז התפוז וצרו חור. שימו לב שלא תצאו עם העיפרון מהצד השני של התפוז, כדי לא ליצור חור נוסף! עכשיו, גלגלו את קלף 5 לב הכפול והכניסו אותו בעדינות לתפוז. יש להכין את התפוז לפני המופע! בסיום המופע, תוכלו לומר לצופים שהקלף שנבחר עבר בצורה מסתורית וקסומה לתוך התפוז. חתכו את התפוז (קוסמים צעירים, בבקשה בקשו מאדם מבוגר לעשות זאת) והוציאו את הקלף! כדי להגביר את האפקט, נסו להסיר את הגבעול, לדחוף את העיפרון, להכניס את הקלף ולהדביק את הגבעול בעזרת דבק. בכך תוכלו להציג את התפוז בחופשיות לצופים, לפני שאתם פותחים אותו!

51. סופר קלף והתפוז (תפיסה)

לפני המופע, מומלץ להניח שני תפוזים בקערת הפירות הממוקמת בקרבת האזור שבו אתם מופיעים. בסיום הקסם, בקשו מהעוזר להביא לכם תפוז אחד שיבחר מתוך הקערה. הוא יגלה להפתעתו שהקלף שבחר נמצא בכל תפוז שיבחר!

52. בחירת הקוסם (תפיסה)

הכניסו לקערה תפוז, בננה ותפוח. כעת, בקשו מאחד הצופים לבחור אחד מהפירות. אם הוא יבחר בתפוז, המשיכו בקסם מהסעיף הקודם. אם הוא יבחר תפוח או בננה, הניחו את הפרי בצד ואמרו "טוב, אנחנו לא נשתמש בפרי הזה". בקשו מהעוזר לבחור פרי אחר מהקערה. אם הוא יבחר בתפוז, המשיכו בקסם מהסעיף הקודם. אם הוא יבחר פרי אחר, הניחו את הפרי הזה בצד ואמרו "עכשיו צמצמנו שני פירות ונשארו עם התפוז". עכשיו תוכלו להמשיך עם הקסם שאתם כבר מכירים. הקסם הזה נקרא "בחירת הקוסם" וזו דרכו של הקוסם לשלוט בבחירות הצופים.

מאט אומר: לתפיסה יש תפקיד מאד חשוב בעולם הקוסמות והיא משמשת ככלי עצום ליצירת תחושת חופש ובחירה אמיתית בלב הצופים. ברגע שתגרמו לצופה לחשוב שיש לו את האפשרות לבחור מתוך מספר רב של אפשרויות, הוא יאמין שהוא בחר את הפרי, ולא שמישהו הוביל אותם בבחירה!

53. תפוז, אתה שמח שלא אמרתי בננה? (תפיסה)

בלילה שלפני המופע, רשמו "5 לב" על בננה בעזרת קיסם. אל תלחצו חזק – פשוט רשמו כמו שאתם רושמים עם עט על נייר. בבוקר למחרת, הכי טוב יהפוך לחום. במהלך המופע, כפו את קלף 5 לב והעמידו פנים שאינכם מוצאים אותו בחפיסה. אמרו שכנראה יש לכם חסך באשלגן ובקשו מאחד הצופים להביא לכם בננה מקערת הפירות. תתארו לכם איזו הפתעה מחכה לצופה כשהוא ישים לב ששם הקלף שהוא בחר כתוב על הבננה!

54. איך לזרוק קלף משחק (אינרציה)

קחו כל קלף משחק ואחזו בו ברפיון בין האצבע המורה והאמצעית. לאחר מכן, כופפו את האצבעות ואת היד פנימה. ולבסוף, דחפו במהירות את הזרוע קדימה ויישרו אותה, כך שהקלף יעוף מבין האצבעות שלכם. ברוק! זה עתה זרקתם קלף! עם קצת תרגול, תוכלו לזרוק קלפים כל כך מהר שהם יוכלו לנקב קלקר או אפילו לחתוך פרי.

55. מפל המים (חיכוך / אינרציה)

המטרה היא להפיל את הקלפים מיד ימין ליד שמאל כך שייפלו בזרם רציף. זה דורש קצת תרגול, אבל זה לא קשה כמו שזה נראה! התחילו עם חצי חפיסת קלפים. החזיקו את החפיסה בקצוות בין האצבעות והאגודל וכופפו אותם מעט לאחור לכיוון כף היד. כעת, מקמו את כף יד שמאל כ-10 סנטימטרים מתחת ליד ימין ושחררו את הלחץ על הקלפים כך שהם יקפצו החוצה אחד אחד וינחתו על כף יד שמאל. ככל שתתרגלו ותשתפרו, תוכלו להגדיל את המרחק עד ל-30 סנטימטרים!

מאט אומר: אם אתם משתמשים בחפיסת הפלא, הפילו את הקלפים כשהגב פונה כלפי חוץ או השתמשו בחפיסה רגילה כדי לבצע את מה שהקוסמים מכנים "קרדיסטרי".

56. החפיסה המקפצת (אינרציה)

זה דומה למפל, אבל במקום להשתמש בלחץ קל ולשחרר את הקלפים בעדינות לתוך היד השמאלית, הגבירו את הלחץ ותירו את הקלפים מיד ימין ליד שמאל! התחילו בהכנות ואחזו בקלפים בדיוק כפי שאחזתם בהם במפל המים (סעיף 55). עכשיו, לחצו על קצוות האצבעות שלכם ביחד בזמן שאתם מאפשרים לקלפים להחליק מידכם ולקפוץ מיד ימין ליד שמאלכם! התחילו עם מרחק קצר בין ידיכם (כמה סנטימטרים צריכים להספיק) והגדילו בהדרגה את המרחק בכל עת שתשפרו את יכולת התפיסה של הקלפים.

57. פריסת הקלפים (חיכוך)

הערה ראשונה: עדיף לא לנסות לעשות זאת על משטח חלק מפני שהקלפים עשויים להחליק ולא להתפזר באופן שווה. אחזו בחפיסת קלפים רגילה עם האגודל בצד אחד והאמה בצד השני. האצבע המורה שלכם תהיה על גבי החפיסה. על משטח שולחן או מחצלת קלפים, פרסו את הקלפים בתנועה

מהירה וחדה אחת וגם דחפו את האצבע המורה למטה על גבי החלק העליון של החפיסה. תרגלו את זה עד שהקלפים יתפזרו בצורה חלקה ובקו ישר על פני השולחן. כעת, הפכו את הקלף שבתחתית הקצה הנגדי ולחצו עליו, וכך שאר הקלפים יתהפכו לפי הסדר והחפיסה כולה תתהפך עם הפנים כלפי מעלה!

58. הקלף העולה (אלסטיות)

הנה דרך פשוטה להראות את הקלף הנבחר כמו בקסם! התחילו על ידי הוצאת שלושה קלפים מהחפיסה. כעת, חברו גומייה מסביב לחפיסה מלמעלה למטה, אך לא על אמצע החבילה. לאחר מכן, חלקו את החפיסה לשניים ופתחו את שני החצאים החיצוניים, כך שהגומייה תימתח בין שני החצאים של החפיסה. יש למקם את הקלפים שהוצאתם נגד ערימה אחת, עם הגומייה ביניהם. לאחר מכן, סגרו את החצי השני של החפיסה מלמעלה. עכשיו, החזיקו בחפיסה חזק, כי אם לא, הגומייה עשויה לגרום לקלפים להתפזר! היא צריכה להיראות כמו חפיסה רגילה. הניחו אתב בחלק העליון של החפיסה כדי להחזיק את הקלפים יחד. במהלך ההופעה, הוציאו את האטב, החזיקו אותה חזק והראו אותה לצופים. נפנפו עם היד מעל החלק העליון של החפיסה ושחררו בעדינות את האחיזה. אם תעשו זאת בזריזות, הקלף יעלה מהחפיסה באופן מרשים!

59. מקפצים החוצה! (גמישות)

בצעו את כל האמור לעיל, אך הפעם שימו את כל ארבעת האסים במרכז החפיסה. כעת, במקום שהקלף במרכז יעלה בצורה מוזרה מתוך החפיסה, הכריזו שתגרמו לכל ארבעת האסים לקפוץ מהחפיסה! שחררו את הלחץ בבת אחת והאסים יעופו ממרכז החפיסה!

אביזר הריחוף הסודי

60. אביזר הריחוף סודי (מכונות פשוטות)

בתוך הערכה תמצאו אביזר הנחשב לאחד מהכלים הסודיים ביותר בעולם הקוסמים המקצועיים - חוט בלתי נראה. ניתן להשתמש בו כדי לגרום לחפצים לרחף באוויר, ממש כמו בסרטים. לפני כן, עליכם לבצע כמה הכנות. תחילה, תזדקקו לשעוות דבורים או שעווה רכה אחרת. תוכלו להשתמש גם בחוט דנטלי או סלוטייפ שקוף. חקרו את החוט ותגלו שהוא מורכב ממספר חוטים השזורים יחד. קוסמים צעירים, בשלב הבא, בקשו את עזרת הוריהם! כדי להקל על זיהוי החוט, הניחו נייר מתחתיו. פצלו בעדינות את החוט בקצהו, משכו חוט אחד בעדינות והניחו אותו על הנייר כך שתוכלו לראותו. כעת, קחו כדור שעווה וגלגלו סביבו חלק מהחוט. הדביקו את השעווה מאחורי האוזן והוציאו בעדינות חוט נוסף. המשיכו כך עד שהחוט יגיע לקו המותן שלכם. חתכו את החוט וגלגלו את הקצה הזה סביב כדור שעווה קטן יותר. היו זהירים מאוד, כי החוט עדין ויכול להישבר בקלות. ברכות! אתם מוכנים כעת לבצע טריקים מדהימים!

61. ההכנה המלאה (מכונות פשוטות)

הדביקו היטב את קצה החוט עם השעווה מאחורי אוזן ימין ולפפו את החוט סביב האוזן שלכם. את הקצה השני של החוט הדביקו על כפתור בחולצה וזכרו היכן הדבקתם אותו. הכנה זו תבטיח שהחוט לא יישבר בזמן שאתם נעים ממקום למקום.

62. הקלף המרחף (מכונות פשוטות)

קחו קלף והדביקו את קצה החוט בדיוק במרכזו באמצעות השעווה. כדי ליצור אשליית ריחוף מרשימה, התכופפו קדימה וסובבו את הקלף בין האצבעות. כך, הקלף יראה כאילו הוא מרחף באוויר! התנועה סיבובית יוצרת אשליה שהקלף מתנגד לכוח הכבידה.

63. לכל מקום (מכונות פשוטות)

בזמן שהקלף מסתובב ו'מרחף' באוויר, הסתובבו באיטיות סביב עצמכם. הקלף ימשיך להסתובב ולרחף מסביבכם. חשוב לבצע את הסיבוב באיטיות, אחרת הרוח שתיווצר מתנועת הגוף שלכם תעצור את הקלף!

64. ריחפת מספיק (מכונות פשוטות)

כשסיבוב הקלף נחלש, אחזו בחוט בין האגודל לאצבע של יד ימין. הרימו את היד והניעו את החוט בעדינות עם האצבעות עד שהקלף יתחיל להתרומם. כאשר הקלף מגיע לכף ידכם, תפסו אותו באוויר! שילוב פעולה זו עם השלבים הקודמים ירשים את הצופים מאוד!

65. הקלף הזוחל (מכונות פשוטות)

תוכלו להשתמש בחוט כדי להזיז חפצים על משטחים. הניחו את הקלף על השולחן ונפנו ביד מעליו, תוך הקפדה שלא לגעת בחוט. לאחר מכן, הישענו אחורה מבלי להרים את ראשכם. הקלף יזוז על השולחן בצורה מסתורית. אם תצמידו את החוט לקצה הקלף במקום במרכזו, תוכלו לגרום לקלף להתהפך ולהסתובב, ולהדהים את הצופים!

66. סופר צל (מכונות פשוטות)

הצמידו את החוט למזלג פלסטיק בעזרת שעווה. הניחו את המזלג על השולחן כך שידכם תטיל צל עליו. כופפו את האצבעות כדי ליצור את הרושם שהצל מנסה לאחוז במזלג. כעת, הישענו אחורה כדי להזיז את המזלג, תוך שמירה על כך שהצל של כף ידכם נשאר על המזלג. עם מעט תרגול, תיווצר אשליה שהצל שלכם מזיז את המזלג באופן מסתורי! ניתן להשיג מזלגות פלסטיק שנראות כמו מזלג מתכת אמיתי. שימוש במזלג כזה יגביר את האשליה, שכן מזלג מתכת נראה כבד יותר והאפקט יהיה קסום יותר!

67. עוד קלף מעופף? (מכונות פשוטות)

הדביקו את החוט עם השעווה על הקלף הנבחר. הניחו את חפיסת הקלפים בתוך כוס זכוכית כך שתעמוד יציבה ולא תזוז. עמדו מעל החפיסה והניפו את ידכם מעל כוס הזכוכית. תוך כדי, משכו בעדינות את החוט הבלתי נראה, והקלף הנבחר יתרומם מהחפיסה באורח פלא!

השטר המתרחב

68. השטר המתרחב (הנדסה)

האביזרים הדרושים: השטרות המיוחדים מהערכה, דבק דו-צדדי

בערכה שלכם תמצאו שטר מיוחד. תחילה, חברו את השטר הקטן יותר לחלק האחורי של השטר הגדול יותר בעזרת דבק דו-צדדי, כפי שמצוין. לאחר מכן, קפלו את השטר בהתאם להנחיות: כשהשטר הקטן פונה אליכם, קפלו לאחור לאורך קו הקיפול הראשון. הפכו את השטר כך שהשטר הקטן יהיה קדמי וקפלו לאחור לאורך קו הקיפול השני. קפלו את החלק התחתון של השטר כלפי מעלה לכיוון החלק העליון לאורך קו הקיפול השלישי. לבסוף, קפלו את הפינה השמאלית העליונה כלפי מטה לאורך קו הקיפול הרביעי. השטר הגדול כעת מקופל ומוסתר מאחורי השטר הקטן יותר. במהלך ההופעה, הראו את השטר הקטן לצופים, והיזהרו שלא לחשוף את השטר הגדול המקופל מאחוריו. תפסו את החלק האחורי של השטר בפינה השמאלית העליונה ואת החלק הקדמי של השטר בפינה הימנית העליונה (הקטע המסומן "אל תקפל את החלק הזה"). משכו במהירות את שני החלקים זה מזה ובו זמנית הפכו את השטר. נראה שהשטר גדל לפתע פי ארבעה מגודלו!

69. חפיסת הפלא והשטר הענק (חינוך)

כפו את קלף 5 לב לפי ההוראות של חפיסת הפלא. החליפו את הקלף והוציאו את השטר הקטן (השטר הגדול מקופל מאחוריו). אמרו לצופים: "יש לי תחזית על גבי הכסף שלי. אתם יכולים לראות את התחזית?" כאשר התגובה תהיה "לא", הגדילו את השטר בתנועה מהירה וחשפו שקלף 5 לב הוא המספר הסידורי על השטר הענק!

קסמים מדעיים עם חפצים יומיומיים

70. מזלג ופקק (מכונות פשוטות)

האביזרים הדרושים: שני מזלגות, פקק שעם אחד, קיסם אחד

הציבו שני מזלגות בצדדים הנגדיים של החלק הצר של פקק השעם. הכניסו קיסם למרכז תחתית החלק הרחב של הפקק. תתפלאו לראות שכל המערכת מאוזנת על קצהו של הקיסם!

71. מזלג וכף (מכונות פשוטות)

האביזרים הדרושים: מזלג אחד, כף אחת, קיסם, כוס

השתמשו בכף והכניסו אותה בין שיני המזלג, כפי שמופיע באיור. לאחר מכן, הכניסו קיסם בין שני המזלג העליונה והכף. בשלב האחרון, אזנו את הקיסם על שולי הכוס; תופתעו לראות שהמזלג והכף לא ייפלו מהכוס!

72. איזון סכין בלתי אפשרי (מכונות פשוטות)

האביזרים הדרושים: 3 סכיני חמאה, 4 כוסות

סדרו שלוש כוסות בצורת משולש על השולחן. הניחו את ידית סכין החמאה על שפת אחת הכוסות, כשהלהב מופנה כלפי מרכז המשולש. חזרו על הפעולה עם שתי הסכינים הנוספות, כך שהלהבים ישתלבו זה בזה במרכז המשולש, כפי שמוצג באיור. הסכינים יתאזנו על גבי הכוסות מבלי ליפול! אבל זה לא הכל: כעת, קחו את הכוס הרביעית והניחו אותה בעדינות במרכז המשולש, על גבי הסכינים המשולבים. להפתעת כולם, הסכינים יוכלו להחזיק את הכוס הרביעית במקומה, מבלי להתמוטט!

73. שקית חסינת דליפות (גמישות)

האביזרים הדרושים: עפרונות חדים, שקית פלסטיק אטומה, מים

מלאו את מחצית השקית במים ואטמו אותה היטב. ודאו שהעפרונות שלכם חדים ודחפו אותם לאט דרך השקית, ישר דרך המים. להפתעת כולם, השקית לא תדלוף! הטריק הזה עובד מכיוון ששקית הניילון יוצרת אטימה זמנית סביב העפרונות ומונעת מהמים לדלוף החוצה. כמובן, ברגע שתוציאו את העפרונות, השקית תתחיל לדלוף.

74. המגנט המתנגד (מגנטיזם)

האביזרים הדרושים: קופסת קרטון, מגנט, מהדק, חוט

ראשית, קשרו קצה אחד של החוט לאטב נייר והדביקו את הקצה השני לתחתית הקופסה. ודאו שאורך החוט קצר 1.3 סנטימטרים מגובה הקופסה. הניחו את המגנט על גבי הקופסה. אם תרצו, תוכלו לצבוע אותו בצבע הקופסה כדי להסוות אותו. כעת, החזיקו את מהדק הנייר ממש מתחת למגנט ותראו איך הוא מרחף באוויר!

75. בקבוק בלתי אפשרי (מתח פני השטח)

האביזרים הדרושים: בקבוק ריק בלי תווית, חתיכה קטנה של בד גבינה (בערך 13X13 ס"מ), גומייה, כוס מים, כמה קיסמי עץ

מניחים את פיסת בד הגבינה מעל פתח הבקבוק, מושכים אותה מטה על דפנות הבקבוק ומצמידים אותה בעזרת גומייה. לאחר מכן, מוזגים בזהירות מכוס המים לתוך הבקבוק, עד שהוא כמעט מלא.

הניחו את האצבעות על פי הבקבוק והפכו אותו. הסירו את האצבע שלכם (אל תלחצו על הבקבוק!) ותהיו בהלם לראות שהמים נשארים בתוך הבקבוק! לאחר מכן, הוכיחו לקהל שלכם שפי הבקבוק לא חסום, על ידי דחיפה איטית של כמה קיסמים דרך בד הגבינה לתוך הבקבוק. הם יתפלאו לראות את הקיסמים צפים בתוך הבקבוק וזאת מבלי שתישפך אפילו טיפת מים אחת!

76. בקבוק בלתי אפשרי 2 (לחץ אוויר)

האביזרים הדרושים: בקבוק ריק בלי תווית, כדור פינג-פונג, כוס מים.

מלאו את הבקבוק במים עד הסוף. הניחו את כדור הפינג פונג על פי הבקבוק, החזיקו את הכדור במקומו והפכו את הבקבוק במהירות. הסירו לאט את האצבעות מכדור הפינג פונג (אל תלחצו על הבקבוק!) ותתפלאו לראות שהכדור נשאר במקומו, והמים לא נשפכים!

77. הפקק שהתפוקק (לחץ אוויר)

האביזרים הדרושים: בקבוק סודה ריק מפלסטיק, מטבע בגודל בינוני כגון 10 אגורות, ריבוע קטן של טישו או מגבת נייר

הכניסו בקבוק ריק למקפיא למשך כשעה כדי שיתקרר. חתכו ריבוע קטן של נייר טישו והניחו אותו על גבי מטבע. הרטיבו מעט את נייר הטישו והדביקו אותו למטבע. מבלי להוציא את הבקבוק מהמקפיא, הניחו את המטבע והנייר על פתח הבקבוק כך שישמש כמכסה, כשנייר הטישו בין הפקק לפי הבקבוק. השאירו את הבקבוק עם המטבע במקפיא למשך שלושים דקות נוספות. לאחר מכן, הוציאו את הבקבוק וחממו את חלקו העליון עם הידיים. כאשר האוויר בתוך הבקבוק מתחמם, הוא מתרחב ומפעיל לחץ על החלק הפנימי של הבקבוק ועל המטבע. הלחץ הזה יגרום לפקק לקפוץ!

78. פטיש נגד כבידה (מכונות פשוטות)

האביזרים הדרושים: סרגל אחד, פטיש אחד, גומייה אחת

הניחו את הסרגל והפטיש על הקצה שולחן. עטפו אותם בצורה רופפת יחד עם הגומייה - צריך להיות קצת רווח בין הפטיש לסרגל. כעת, מקמו את הקצה הנגדי של הסרגל על קצה השולחן: ראש הפטיש צריך להיות תלוי ישירות מתחת לשולחן והחלק התחתון של ידיית הפטיש צריכה לגעת בקצה הנגדי של הסרגל. שחררו את הסרגל ותופתעו לראות שהמנגנון הזה נשאר במקומו ולא נופל!

79. למעלה! (לחץ אוויר)

האביזרים הדרושים: לוח עץ אחד בערך בגודל 25 x 50 ס"מ, 4 בלונים מנופחים

הניחו את כל ארבעת הבלונים מתחת ללוח, קרוב אך לא נוגעים בפניות. כעת, עמדו על הלוח. תתפלאו לגלות שהבלונים יוכלו לשאת את משקלכם בלי להתפוצץ!

80. הבלון שלא מוכן להתפוצץ! (גמישות)

האביזרים הדרושים: בלון, סרט שקוף, סיכות תפירה (קוסמים צעירים יותר לא צריכים להשתמש בקסם הזה עם סיכות, אלא בקיסמים מחודדים)

נפחו בלון והדביקו עליו כמה חתיכות קטנות של סרט שקוף בנקודות שונות. כאשר הגיע זמן הקסם, החזיקו את הבלון והחלו לדחוף סיכות לנקודות עליהן הדבקתם את הסרט השקוף. בזכות הסרט השקוף, הבלון לא יתפוצץ! הסירו את כל הסיכות ופוצצו את הבלון באמצעות דחיפת סיכה לאזור שלא הדבקתם עליו סרט שקוף! *קוסמים צעירים - השימוש בסיכות יעשה בהשגחת מבוגר בלבד.

81. בלון עצמאי (כימיה)

האביזרים הדרושים: בלון, סודה לשתייה, חומץ, בקבוק ריק, משפך

לפני ההופעה, השתמשו במשפך כדי להכניס בערך כף סודה לשתייה לתוך הבלון שלכם. לאחר מכן, צקו כרבע כוס חומץ לתוך הבקבוק. קפלו את פיית הבלון כדי לוודא שהסודה לשתייה לא תישפך. עכשיו הבלון מוכן! במהלך המופע, הוציאו את הבלון המוכן שלכם. מתחו את פיית הבלון על פי הבקבוק ותנו לבלון להיתלות לצדו. כיוון שהסודה לשתייה נמצאת עדיין בתוך הבלון, הבלון יישאר ריק. ספרו לקהל

שלכם על הבקבוק המיוחד שיכול לנפח את הבלון בצורה קסומה! הרימו את הבלון למעלה כך שהסודה לשתיה תיכנס לתוך הבקבוק. ברגע שהסודה תיגע בחומץ, תתרחש תגובה כימית שתוביל ליצירת אוויר ולניפוח הבלון!

82. סערה בכוס תה (צפיפות / כימיה)

האביזרים הדרושים: כוס ריקה, מים, שמן בישול, צבעי מאכל, טבלית אלקה-זלצר (ניתן לרכוש בבית מרקחת)

יוצקים את המים לתחתית הכוס וממלאים אותה בערך עד מחציתה. מוסיפים כמה טיפות של צבע מאכל. לאחר מכן, יוצקים בזהירות מעט שמן בישול על גבי המים, וממלאים את הכוס כמעט עד למעלה. תתפלאו לראות שהשמן והמים לא יתערבבו יחד אבל חכו, יש עוד! כעת, זרקו טבלית אלקה-זלצר לתוך הכוס. הטבלית תשקע דרך השמן לתוך המים ותתחיל להתמוסס. כשהיא תתמוסס, היא תגרום למים לנוע מעלה דרך השמן וליצור מופע מופלא המזכיר מנורה פופולרית!

83. WON/NOW (אשליה אופטית/מנחה)

דרושים אביזרים: כוס גבוהה וצרה מלאה במים, חתיכת קרטון לבן או נייר קשיח, טוש

על הכרטיס, כתבו את המילה "NOW" אך כתבו את האות "ח" יותר כמו "u" הפוך ללא הקו השמאלי. בגב הכרטיס, כתבו את המילה "NOON", וכתבו את האות "ח" באותו אופן, בשני הצדדים. במהלך ההופעה, ספרו לצופים שלכם שיש לכם כוס קסמים אבל היא עובדת רק עבורכם. החזיקו את הכרטיס עם המילה "NOW" מול הקהל, בערך חמישה סנטימטרים מאחורי הזכוכית. הזיזו לאט את הכרטיס מאחורי הכוס משמאל לימין והצופים יראה את המילה "NOW" הופכת ל- המילה "WON"! לאחר מכן, התערבו עם אחד מהצופים שהוא לא יכול לשחזר את האפקט הזה. סובבו את הכרטיס כך שהמילה "NOON" תפנה אל הצופים. מכיוון שהמילה "NOON" היא פלינדרום, יראה כאילו אפקט כיפוף האור של המים לא שינה את כיוון המילה.

84. עליית טמפרטורה (צפיפות)

האביזרים הדרושים: כוס קטנה של מים קרים, כוס קטנה של מים חמים מאוד (לא רותחים), צבע מאכל אדום, צבע מאכל כחול, קלף משחק

וודאו ששתי הכוסות מלאות במים עד אפס מקום. הוסיפו כמה טיפות של צבע מאכל אדום למים חמים וכמה טיפות של צבע מאכל כחול למים הקרים. הניחו בזהירות את הקלף על שפת כוס המים החמים והפכו בזהירות את הכוס. הקפידו להחזיק את הקלף במקומו כך שהמים לא ישפכו. כעת, הניחו את כוס המים החמים עם הפנים מטה בדיוק מעל כוס המים הקרים. הסירו לאט את הקלף ותראו שהמים האדומים (החמים) נשארים בכוס שלהם וכך גם המים הכחולים (הקרים). השניים אינם מתערבבים כי מים קרים צפופים יותר ממים חמים, ולכן המים החמים נשארים בכוס העליונה ולא זורמים מטה. כעת, בזהירות רבה, דחפו שוב את הקלף בין שתי הכוסות והפכו את הכל יחד כך שהמים האדומים יהיו בתחתית והמים הכחולים למעלה. הסירו לאט את הקלף ותראו שכעת שני הצבעים יתחברו, מכיוון שהמים הצפופים יותר נמצאים כעת בכוס העליונה! אם לא תגלו לצופים שלכם על הבדלי הטמפרטורות בין שתי כוסות המים, תוכלו לשכנע אותם שאתם שולטים במים!

85. קשת בענן בצנצנת (צפיפות / כימיה)

האביזרים הדרושים: צנצנת קטנה, שמן בישול, מים, 4 צבעי מאכל שונים, כוס קטנה

מלאו את הצנצנת במים עד למחציתה. שפכו בעדינות שמן בישול לתוך הצנצנת והוסיפו טיפה של צבע מאכל כחול. ערבבו היטב עם השמן, ואז הוסיפו טיפה של צבע מאכל אדום וערבבו שוב. חזרו על הפעולה עם טיפה של צבע מאכל ירוק או צהוב (או צבע אחר לבחירתכם). כעת, השמן שבצנצנת יראה חום מלוכלך, אך אל דאגה! צקו בעדינות את השמן לתוך המים בצנצנת. טיפות צבעי המאכל ייפרדו מהשמן ויתפשטו במים, ויצרו קשת מדהימה של צבעים!

86. תפסו את קוביית הקרח? (כימיה)

האביזרים הדרושים: חתיכה קצרה של צמר או חוט עם לולאה בסופו (מדמה "לאסו"), כוס מים קרים מאוד, קוביות קרח, מלח

הניחו את קוביות הקרח בתוך כוס המים. וודאו שהכוס לא מלאה עד סופה כדי שקוביית הקרח תהיה מתחת למים ותבלוט מעט מעל המים. כעת, אתגרו את אחד מהצופים לנסות ולהרים את קוביית הקרח באמצעות "לאסו". כמובן שהוא לא יצליח. עכשיו קחו את הלאסו והסבירו להם שתראו להם כיצד זה נעשה, אבל תשתמשו במעט "אבקת קסמים" (מלח). הניחו את הלאסו על גבי קוביית הקרח ופזרו קורט קטן של מלח על הקרח. המלח יגרום לקרח להימס מעט ולקפוא מחדש בתוך הלאסו, מה שיאפשר לכם להרים את הקובייה מהכוס בקלות! אם ברצונכם להגביר את האפקט, ניתן לערבב נצנים קטנים עם המלח כדי ליצור מראה של "אבקת קסמים".

87. מבחן גאוני (הנדסה)

האביזרים הדרושים: קלף משחק, חוט, מספריים, שתי טבעות

השתמשו במספריים כדי לגזור חור קטן בתחתית הקלף. וודאו שהחור קטן מספיק כדי שהטבעות לא תוכלנה להיכנס דרכו. לאחר מכן, חתכו שני חריצים במרכז הקלף מעל החור, כך שישנה רצועה צרה במרכז הקלף. הרצועה צריכה להיות צרה יותר מהחור. כעת, קשרו את הטבעות לקצוות מנוגדים של החוט, כך שתהיה לכם טבעת קשורה לכל קצה של החוט. כעת אתם הולכים לכופף את הקלף קדימה ולמשוך בעדינות את הרצועה שיצרתם דרך החור בתחתית הקלף. השחילו את המנגנון שיצרתם במרכז הרצועה, ואז משכו את הרצועה בחזרה דרך החור. עכשיו יצרתם מה שנראה כמו אובייקט בלתי אפשרי. בקשו מהצופים שלכם לנסות ולהסיר את הטבעות והחוט מבלי להתיר את הטבעות או לקרוע את הקלף. במידה והם לא יצליחו, הניחו את הקלף מאחורי הגב, דחפו את הרצועה המרכזית דרך החור והסירו את הטבעות בקלות!

88. נייר עמיד במיוחד (לחץ אוויר)

האביזרים הדרושים: סרגל עץ או מקל ודף בגודל 28X22 סנטימטרים

הניחו את הסרגל או המקל על השולחן כך שכ-10 סנטימטרים ממנו יהיו מעבר לקצה השולחן. לאחר מכן, הניחו את הדף מעל החלק של הסרגל / מקל שנמצא על השולחן. כעת, אתגרו את אחד הצופים לנסות לקרוע את הנייר על ידי הכאה חזקה בחלק המקל שנמצא מחוץ לשולחן. הם יופתעו לגלות שהסרגל או המקל ישברו לפני שהנייר יקרע!

89. הימור בטוח (לוגיקה)

האביזרים הדרושים: דף בגודל 28X22 סנטימטרים

לאחר שהוכחתם שהנייר שלכם עמיד במיוחד, תוכלו להתערב עם אחד הצופים שהם לא יצליחו לקפל את הדף לשניים יותר משבע פעמים. זה הימור בטוח, מכיוון שכל פעם שמקפלים את הדף, הוא נעשה קטן יותר ועבה יותר. לאחר שבע קיפולים, הנייר הופך להיות קטן מדי ועבה מדי לקיפול נוסף!

90. ביצה בלתי שבירה (לחץ: קשת)

האביזרים הדרושים: ביצה לא מבושלת

התערבו עם אחד הצופים שהם לא יוכלו לשבור ביצה על ידי לחיצה שווה בשני הידיים (וודאו שהצופה לא עונד/ת טבעות לפני ביצוע הקסם הזה, כי הטבעת תסדוק את קליפת הביצה). הצופים יופתעו לגלות שלא ניתן לשבור ביצה בלחיצה **מאוזנת** על הקליפה! וזה בזכות הצורה הקמורה של הביצה: אפקט ה"קשת" גורם לפיזור אחיד של הלחץ, מה שמקשה על שבירתה בלחיצה מאוזנת (אלא אם אתם **מאד** חזקים)!

91. מאזן ביצה (כבידה: איזון)

האביזרים הדרושים: ביצה לא מבושלת

התערבו עם אחד הצופים שהוא לא יוכל לאזן ביצה על הקצה שלה. בזמן שהצופה מנסה, שפכו מעט מלח על השולחן. כעת, הניחו את הביצה בתוך ערימה קטנה של מלח ואז היא תתאזן על הקצה שלה! אם הצופה ישים לב למלח, נשפו והעיפו את המלח מהשולחן ושניכם תידהמו לגלות שהביצה עדיין עומדת על הקצה שלה!

92. ביצת גומי (כימיה)

האביזרים הדרושים: ביצה לא מבושלת, כוס זכוכית וכוס עם חומץ לבן

הניחו בזהירות ביצה בתחתית כוס זכוכית ושפכו לכוס חומץ לבן. הניחו לביצה לשרות בחומץ כ-24 שעות. לאחר 24 שעות, תיווכחו לדעת שהחומץ המיס את הקליפה ונשאר קרום פנימי במרקם גומי, המקיף את נוזל הביצה. אם תנהגו בזהירות, תוכלו להקפיץ את הביצה כאילו הייתה כדור גומי! תוכלו גם להרתיח אותה ולהפוך אותה לביצה קשה שלא תצטרכו לקלף!

93. הביצה המסתובבת (אינרציה)

האביזרים הדרושים: שלוש ביצים לא מבושלות וביצה אחת קשה.

הניחו שתיים או שלוש ביצים על השולחן ובקשו מהצופים לסובב אותן על הקצה הצר שלהן. הם יגלו שזו משימה כמעט בלתי אפשרית: הן מתחילות להסתובב, אבל נופלות על צידן. אבל כשאתם מנסים לסובב את הביצה, היא מסתובבת בלי בעיה. ביצה אחת קשה מוסתרת מהצופים, ברגע אחד של הסחת דעת, תוכלו להחליף את אחת הביצים על השולחן בביצה הקשה. את הביצה הקשה אפשר לסובב בלי בעיה!

94. הביצה הצפה (כימיה)

האביזרים הדרושים: ביצה לא מבושלת, כוס מים, מלח

הכניסו את הביצה לשלושת רבעי כוס מים. הביצה תשקע לתחתית הכוס. אמרו לצופים שלכם שתודות ל"אבקת הקסם" שלכם (שוב פעם, מלח), תוכלו לגרום לביצה לצוף. ברגע שתשפכו את המלח לתוך הכוס, המים יהפכו לדחוסים יותר ומכיוון שקליפת הביצה והנוזל בפנים קלים יותר, הביצה תצוף!

95. הצדף הבלתי נראה (כימיה)

דרושים אביזרים: צדף, כוס זכוכית, כוס חומץ

כמו ביצת הגומי, תוכלו להשרות צדפה בחומץ ל-24 שעות ותופתעו לגלות שהצדפה נהייתה שקופה!

96. פחית סודה מתמלאת מעצמה (לחץ אוויר)

האביזרים הדרושים: פחית מלאה של סודה, נייר בנייה בצבע שחור, מספריים, כוס זכוכית

ראשית, חתכו חתיכה קטנה מנייר בנייה שחור, בצורת הפיה של פחית הסודה. קחו את הנייר שגזרתם והניחו אותו מעל הפיה הסגורה ומתחת לפתח הקופסה. כך תיווצר אשליה שהפחית פתוחה. בשלב הבא, מעכו מעט את הפחית – אין צורך למעוך הרבה, רק מספיק כדי ליצור אשליה שכבר שתו ממנה. במהלך המופע, הביאו את הפחית והכריזו בפני הצופים שהפחית תתמלא באמצעות קסם. שקשקו את הפחית בעדינות כדי לשחרר מעט פחמן דו חמצני מהסודה. הפחמן הדו חמצני שנשאר בפחית יגרום לה להתנפח ולחזור לצורתה המקורית. לאחר מכן, העבירו את היד שלכם מעל הפיה והסירו בחשאי את הנייר השחור. זה יראה כאילו גם המכסה חזר למקומו! עכשיו, משכו בזהירות את הפיה ומזגו את הסודה לכוס!

97. עונת בגדי הרחצה (אשליה אופטית)

עזרים דרושים: פיסה של נייר קרטון, שקית פלסטיק, ספל מים, טושים צבעונים וטוש שחור

ציירו על נייר קרטון דמות של אדם לבוש בעזרת טוש שחור. בשלב הבא, צבעו את הדמות עם טושים צבעוניים. קחו את נייר הקרטון והכניסו אותו לתוך שקית פלסטיק (רצוי שנייר הקרטון ושקית הניילון יהיו באותו הגודל). בעזרת טוש שחור, עברו על קווי המתאר של הדמות על גבי שקית הניילון. לאחר מכן, צבעו את הדמות בבגד ים, באותו הצבע שבו השתמשתם לצביעת הבגדים. במהלך המופע, הציגו לצופים את התמונה שציירתם. מכיוון שבגד הים צבוע באותו הצבע כמו הבגדים, הצופים לא יבחינו בו. כעת, השקיעו את האיור בספל מים. הצופים שלכם ואתם תופתעו לראות שככל שהדמות שוקעת יותר במים, הבגדים נעלמים ובגד הים מתגלה!

98. פרחים מהחלל החיצון (כימיה)

האביזרים הדרושים: פרחים לבנים טריים (ציפורנים מתאימות מאוד), מרקר זוהר בצבע ירוק, כוס מים

פרקו בזהירות את המרקר (אם אתם צעירים, בקשו ממבוגר לעשות זאת עבורכם) ושפכו את הדיו לתוך כוס מים. הכניסו את גבעול הפרח לתוך הכוס והשאירו אותו שם לכמה שעות. תגלו שהפרח ספג את כל המים, ועלי הכותרת הלבנים שלו הפכו לירוק זוהר! זה נראה מדהים בחושך ומהווה קישוט נפלא לשולחן הקסמים שלכם!

99. שאף ונשוף (לחץ אוויר)

עזרים דרושים: נר בפמוט ובקבוק

אם אתם צעירים מדי, בקשו ממבוגר להדליק את הנר עבורכם. בשלב הבא, הניחו בקבוק בין הנר לביניכם. אמרו לצופים שלכם שתוכלו לכבות את הנר דרך הבקבוק. נשפו ישירות על הבקבוק – האוויר יעקוף את הבקבוק, ייצור כוח אווירודינמי ויכבה את הנר. לקהל הצופים זה יראה כאילו כיביתם את הנר דרך הבקבוק!

100. קופא ברגע (כימיה)

האביזרים הדרושים: בקבוק פלסטיק עם מים מזוקקים ומקפיא

השימוש במים מזוקקים חשוב מאוד, כי הרכב המינרלים במים רגילים עלול לגרום להם לקפוא מהר מדי. הסירו בזהירות את התווית מהבקבוק והניחו אותו במקפיא למשך שעה וחצי. הוציאו את הבקבוק מהמקפיא כאשר המים קרים כקרח, אך עדיין לא קפואים לחלוטין. שקשקו את הבקבוק וצפו בפלא – המים יקפאו מיד לעיניכם!

101. איש הקרח (כימיה)

האביזרים הדרושים: בקבוק פלסטיק עם מים מזוקקים ומקפיא

חזרו על הפעולות שתוארו בסעיף הקודם, אך הפעם הכו עם הבקבוק על השולחן. שוב, תראו איך המים קופאים מיד בתוך הבקבוק!

102. מכונת קרח (כימיה)

האביזרים הדרושים: בקבוק פלסטיק עם מים מזוקקים, כוס קרח ומקפיא

חזרו על כל הפעולות שתוארו בסעיף 42, אך הפעם מזגו את המים על הקרח. תראו שהמים יקפאו מיד ברגע שהם יגעו בקרח! אם תמזגו את המים בזהירות, תוכלו ליצור פסלי קרח קטנים בזמן אמת!

103. קרחון (כימיה)

האביזרים הדרושים: בקבוק פלסטיק עם מים מזוקקים, כוס זכוכית, קוביית קרח ומקפיא

בצעו את אותן הפעולות המתוארות בסעיף 42, אך הפעם, מזגו בזהירות את המים לתוך כוס זכוכית ריקה. עכשיו, הפילו את קוביית הקרח לתוך המים וצפו כיצד המים קופאים ברגע!

104. החול שמסרב להתרטב (כימיה)

האביזרים הדרושים: חול, ספריי דוחה מים, עיתון, קנקן מים

ראשית, פזרו את החול באופן אחיד על נייר עיתון. רססו אותו בספריי דוחה מים והניחו לו להתייבש. שפכו את החול לתוך מיכל כלשהו ואתם מוכנים! במהלך המופע, הביאו את קנקן המים ושפכו את החול לתוך הקנקן. לאחר מכן, הוציאו בזהירות חופן חול מתוך קנקן המים – הקהל שלכם יתפעל לראות שאתם מחזיקים בידכם חול יבש!

105. רחפת (חשמל סטטי)

האביזרים הדרושים: שני מגשי קלקר, מגבת או מטלית רחצה

לפני המופע, שפשפו עם מטלית הרחצה את שני מגשי הקלקר כדי ליצור חשמל סטטי. במהלך המופע, הביאו את שני המגשים. הניחו אחד מעל השולחן עם הפנים מטה ואחריו הניחו את המגש השני מעליו עם הפנים מעלה. המגש התחתון ידחה את המגש העליון (כמו קטבים מנוגדים של מגנטים), והמגש העליון יתרומם מעלה לעבר ידכם בזכות החשמל הסטטי!

106. צינור מכושף (חשמל סטטי)

האביזרים הדרושים: חתיכת צינור PVC באורך 60 סנטימטרים, מגבת או מטלית רחצה, פחית ריקה

לפני המופע, שפשפו את הצינור באורך מלא בעזרת מטלית הרחצה. במהלך המופע, הניחו את הפחית הריקה על השולחן, עם צידה המופנה אל הצינור. הציגו לצופים את "צינור הקסם" שלכם והסבירו שתוכלו לגרום לפחית לנוע מבלי להשתמש בידים. החזיקו את הצינור במרחק קצר מהפחית והצינור ישמש כמגנט כך שהפחית תתגלגל רחוק ממנו!

107. אנחנו מקפלים את המרחב (חשמל סטטי)

האביזרים הדרושים: חתיכת צינור PVC באורך 60 סנטימטרים, מגבת או מטלית רחצה, קנקן מים, כוס זכוכית ריקה

לפני המופע, שפשפו את הצינור לאורך כולו באמצעות מטלית הרחצה. במהלך המופע, הביאו קנקן מים וכוס זכוכית ריקה. מזגו את המים באיטיות לתוך הכוס. עכשיו, תפסו את "צינור הקסם" והניחו אותו קרוב לזרם המים – הצופים שלכם ואתם תישאו בהלם כשיראו איך המים מתכופפים לכיוון הצינור!

108. בלון צף (חשמל סטטי)

האביזרים הדרושים: חתיכת צינור PVC באורך 60 סנטימטרים, מגבת או מטלית רחצה, בלון פלסטיק לא מנופח

לפני המופע, שפשפו את הצינור באמצעות מטלית הרחצה לכל אורכו. במהלך המופע, הסבירו לצופים שאתם יכולים לגרום לבלון לרחף בלי הליום או אפילו לנפחו! קחו את הצינור ושימו את הבלון מעליו. שחררו את הבלון וצפו בו כשהוא מרחף מעל הצינור! אתם יכולים להזיז את הצינור ולגרום לבלון לרקוד מעליו!

109. שברתי את האגודל (ביומכניקה / אשליה אופטית)

האביזרים הדרושים: האגודלים שלכם!

בקסם הקלאסי הזה נראה כי האגודל שלכם נחתך לשניים ואתם מחברים אותו חזרה, כאילו לא קרה דבר! החזיקו את יד שמאל שלכם, עם כף היד מופנית אליכם והאגודל כלפי מעלה. עכשיו, כופפו את האגודל השמאלי במפרק, כך שהוא יפנה לכיוונכם. כופפו את האגודל הימני שלכם והניחו אותו בהמשך לאגודל השמאלי שלכם, כשהאצבע המורה מסתירה את החיבור בין האגודלים. תרגלו את הטריק הזה כדי שתוכלו לבצע אותו בקלות מבלי שהצופים יבינו מה אתם עושים! מהצד הקדמי זה יראה כאילו אתם מקיפים את האגודל עם האצבע! כעת, הזיזו את היד הימנית ימינה ותיווצר אשליה שהאגודל שלכם נחצה לשניים, החזירו אותו וזה יראה כאילו האגודל שוב שלם!

110. שברתי את האצבע שלי (ביומכניקה/אשליה אופטית)

האביזרים הדרושים: האצבעות שלכם!

למה לעצור באגודלים שלכם אם אפשר 'לשבור' גם אצבעות אחרות! הטריק הזה דורש תרגול רב יותר, אבל זה משתלם בהחלט, כי זה טריק מדליק!

1. קרבו את שתי כפות ידיכם, כשהאצבע המורה הימנית מתחת לכף היד השמאלית ושאר האצבעות ביד ימין מעל כף היד השמאלית.
2. מתחת לכף היד השמאלית, דחפו את האצבע המורה הימנית לצד ימין בעזרת האגודל.
3. עכשיו, בצעו שתי פעולות מהירות: ראשית, כופפו את האצבע המורה השמאלית פנימה. שנית, כופפו מעט את שאר האצבעות של יד ימין כדי לחשוף את האצבע המורה הימנית המכופפת. האשליה הזו יכולה להפתיע את הקהל עד שיש סיכוי שמישהו בו יצרח בבהלה!

111. מתיחת אצבע (ביומכניקה/אשליה אופטית)

האביזרים הדרושים: האצבעות שלכם.

המנח התחלתי הוא בדיוק כמו בסעיף הקודם, שבו ניסיתם 'לשבור' אצבע (או לפחות זה נראה ככה!). הניחו את האצבע המורה השמאלית על האצבע המורה הימנית, כשקצה האצבע השמאלית מוסתר תחת האצבע המורה הימנית. נהמו מעט, תוך כדי שאתם 'מותחים' את האצבע. אם תמקמו את האצבעות בזווית הנכונה, תיווצר אשליה שהאצבע שלכם מתארכת בצורה לא רגילה. תרגלו את הטריק הזה מול מראה כמה פעמים כדי להיות בטוחים שאתם מבצעים אותו באופן מהיר ובטוח. כאשר תמצאו את הזווית הנכונה, תוכלו להשלים את הטריק בקלות ולהפתיע את הקהל בכישורים המרהיבים שלכם!

112. הנקניקיה שצצה (ביומכניקה / אשליה אופטית)

האביזרים הדרושים: אצבעות של מישהו אחר!

זוהי אשליה אופטית מדליקה. אמרו לעוזר שלכם שאתם מתכוונים לגרום לנקניקיה לרחף באוויר לעיניהם בלבד! בקשו מהעוזר להושיט את הידיים למרחק שלוש סנטימטרים מהפנים שלהם. כעת, בקשו מהם להעמיד את שתי האצבעות המורות אחת מול השנייה, להתמקד עם העיניים בנקודה מרוחקת וכששתי האצבעות תיגענה אחת בשנייה, תיווצר אשליה שנקניקיה קטנה מרחפת בין אצבעותיהם!

113. הזרוע המהופנטת (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: עוזר מהקהל

בקשו מהעוזר שלכם לעמוד ליד קיר או דלת ואמרו להם שאתם הולכים להפנט את הזרוע שלהם! הנחו אותם ללחוץ את הזרוע כנגד הקיר בכוח מרבי למשך כ-45 שניות. תוך כדי כך, אמרו: "אני פשוט רוצה לבדוק שאין לכם את הכוח להזיז קיר ממקומו. קשה להפנט זרוע חזקה כזו!" לאחר 45 שניות, אמרו

להם שהזרוע שלהם הופנטה להתרומם מעלה ובקשו מהם לעמוד הרחק מהקיר. להפתעתם, הם לא יוכלו למנוע מהיד שלהם להתרומם כלפי מעלה!

114. הרגל המהופנטת (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: עוזר מהקהל

אמרו לצופים שלכם שאתם זקוקים למתנדב או מתנדבת. הסבירו שהפנטתם מישהו ואתם שולטים לחלוטין ברגל שלו או שלה! כעת, הודיעו שבכוח המחשבה בלבד, תגרמו לרגל שלהם לחקות את התנועות של היד שלהם. ראשית, בקשו מהמתנדב להרים את רגל שמאל ולהניע אותה בכיוון השעון. בזמן שהרגל נעה, הורו להם להניע את הזרוע השמאלית בתנועות נגד כיוון השעון. הפנו את תשומת ליבם לכך שעכשיו הרגל שלהם נעה גם היא נגד כיוון השעון! עכשיו, בקשו מהמתנדב להניע את הרגל שוב בכיוון השעון ולא להזיז כלל את הזרוע השמאלית. כאשר הרגל נעה בכיוון השעון, בקשו מהם לצייר קו באוויר עם היד השמאלית. תראו שהרגל שוב מתחילה לצייר קו באוויר, בדיוק כמו היד. הקסם הוא למעשה תופעה מדעית: קשה מאוד לשלוט בתנועות הרגל בזמן שמבצעים פעולה עם היד, והמוח באופן אוטומטי משכפל את תנועת היד ומשליך אותה על הרגל!

115. הגומייה המקפצת (אלסטיות)

האביזרים הדרושים: גומייה

הכניסו כמה גומיות לכובע הקסמים שלכם ותוכלו לבצע עוד כמה קסמים מדהימים! שימו גומייה על האצבע והאמה שלכם. וודאו שכף היד שלכם פונה לכיוונכם וגב כף ידכם לכיוון הצופים. קפצו את כף ידכם לאגרוף ותוך כדי, הכניסו את כל אצבעותיכם לתוך הגומייה, כך שהיא תמוקם קרוב לציפורניים שלכם. מנקודת המבט של הצופים, הגומייה עדיין נמצאת באותו המקום. אמרו את מילת הקסם ויישרו את האצבעות, וכמעשה קסם, הגומייה תקפוץ אל הקמיצה והזרת!

116. הגומייה הכלואה (גמישות)

האביזרים הדרושים: שתי רצועת גומי

לפפו גומייה נוספת מסביב לקצות האצבעות, כפי שרואים באיור. נראה כי הגומייה הראשונה לא תוכל להימלט, אבל למרבה הפלא, אם תבצעו את הקסם בדיוק כמו בסעיף הקודם, הקסם יעבוד!

117. קפיצה כפולה (גמישות)

האביזרים הדרושים: שתי רצועת גומי

קסם המשך לשני הקסמים הקודמים כולל שתי גומיות בצבעים שונים. תנו גומייה אחת על האצבע והאמה, ואת השנייה על הקמיצה והזרת. קפצו את כף היד לאגרוף כשהאצבעות פונות אליכם, ותוך כדי הכניסו את כל האצבעות לשתי הגומיות יחד. כעת, פתחו את כף היד ותראו כיצד הגומיות מחליפות מקום. תהליך זה יכול להתבצע גם עם גומייה שלישית, שתלופף סביב קצות האצבעות בדיוק כמו בקסם הגומייה הכלואה!

118. מצמרר (גמישות)

האביזרים הדרושים: גומיית גומי קרועה וטבעת

גם גומייה קרועה יכולה לעשות קסמים! בקשו מאחד הצופים להשאיל טבעת והשחילו אותה על הגומייה. עכשיו, אחזו בגומייה במרכזת עם יד אחת, כששאר הגומייה מוסתרת בכף היד שלכם. ביד השנייה, מתחו את הגומייה מעט מעלה. הטבעת תחליק לתחתית השיפוע, קרוב לגומי המוסתר. הניחו לחלק מהגומי המוסתר להחליק באיטיות בין האצבעות ולהשתחרר מהאחיזה. הטבעת תטפס באופן קסום ומצמרר במעלה הגומייה! ככל שתשחררו את הגומי באיטיות רבה יותר, כך הטבעת תעלה במעלה הגומייה באופן קסום ומצמרר עוד יותר!

119. השטר המחובר (כוח)

האביזרים הדרושים: שני אטבי נייר, שטר כסף או נייר בגודל שטר

האטבים שלכם יכולים להוסיף קסם נוסף למופע שלכם! תבחרו באטב אדום וכחול שכלולים בערכה וכן בשטר כסף או נייר בגודל זהה. כעת, קפלו את השטר לצורת האות "S" והדקו עם האטבים, כאשר הקצה הפתוח של השטר מחובר לקיפול הפנימי בצד אחד, והקצה הפתוח השני מחובר לקיפול הפנימי בצד השני. כעת, משכו את שני הקצוות של השטר, ושני האטבים יתחברו באוויר בקסם קטן ומרהיב!

120. חיבור מרשים (כוח)

האביזרים הדרושים: שני אטבי נייר, שטר כסף או נייר בגודל שטר, גומייה

אם תוסיפו גומייה למערך הזה, כפי שמוצג באיור, תוכלו להפיק קסם עוצר נשימה. קפלו את השטר לצורת "S" וחברו לקיפול הפנימי בצד אחד, אך לפני שתחברו את הצד האחר של השטר, החליקו גומייה דרך הקצה הפתוח ודחפו אותה עד החלק המקופל. עכשיו השתמשו באטב השני לחבר את הקצה האחר של השטר לקיפול הפנימי. אם ביצעתם את השלבים בהצלחה על פי האיורים, נשמו נשימה עמוקה ומשכו את קצוות השטר. שני האטבים יתחברו זה לזה, והאטב האחד יתחבר גם לגומייה!

121. כוסות מרחפות (כוח וכבידה)

האביזרים הדרושים: שתי כוסות נייר, אקדח סיכות, עיתון, שרביט הקסמים

קחו את מהדק הסיכות והדביקו אותו על קצה הספר (שימו לב לא להדק את עצמכם!). כסו את הספר בעיתון כדי שלא יראו את המהדק. לפני הקסם, קחו שתי כוסות נייר ולחצו אותן למטה על קצוות המהדק, כך שהן יפרצו דרך העיתון. וודאו שיש כוס אחת בכל קצה של המהדק! כעת, קחו את שרביט הקסמים ושימו אותו בין הכוסות. הרימו הכל למעלה והפכו את הספר, כשהשרביט עדיין בין הכוסות. לחצו על השרביט וקצוות המהדק ישאירו את הכוסות תלויות באוויר!

122. עוד כוס שכזו (כבידה)

האביזרים הדרושים: כוס נייר ולולאה מנייר דבק שקוף (או חתיכת דבק דו צדדי)

ראשית, הכינו לולאה מנייר דבק כשהצד הדביק כלפי חוץ, וענדו את הלולאה על האגודל שלכם כמו טבעת. במהלך המופע, קחו כוס בידכם ובעדינות לחצו את האגודל על הכוס. כעת, שחררו את הכוס והיא תיראה כאילו היא תלויה באוויר, בזכות ההדבקה לאגודל שלכם! ניתן להשתמש גם בדבק דו-צדדי על כרית האגודל להשגת אותו אפקט קסום!

123. עוד כוס אחת ודי (כבידה)

האביזרים הדרושים: כוס קפה מקלקר

במהלך המופע, הראו לצופים כוס קלקר ריקה והצהירו שתגרמו לה לרחף! קחו את הכוס ודחפו בעדינות את קצה האגודל לתוך כוס הקלקר (עשו זאת באיטיות כדי שהצופים לא ישמעו שהכוס נשברת. אין צורך להכניס את כל האגודל, רק את קצהו). כעת, שחררו את הכוס והיא תיראה כאילו היא תלויה באוויר! אחזו שוב בכוס, הוציאו בעדינות את האגודל והסתירו את החור עם האגודל שלכם.

124. בקבוק אנטי (כבידה)

האביזרים הדרושים: בקבוק קולה קטן מפלסטיק – חצי מלא

זהו קסם ערמומי, כי ניתן לבדוק את הבקבוק בסוף המופע! בקשו בבקבוק קולה מאחד הצופים והכריזו שאתם הולכים לגרום לו לרחף באוויר! שחררו מעט את הפקק כדי לשחרר מעט אוויר. אחזו את הבקבוק ביד ולחצו עם האגודל קצת מתחת לתווית כדי ליצור שקע קטן. הכניסו בעדינות את האגודל מתחת לתווית. כעת, שחררו את הבקבוק ויהיה נראה כאילו הוא מרחף באוויר! אחזו שוב בבקבוק, הוציאו את

האגודל מהתווית ובזמן שאתם אווזים בבקבוק, לחצו עליו מעט כדי שהשקע ייעלם והבקבוק יחזור לצורתו המקורית. החזירו את הבקבוק לצופה והם לא יבינו איך ביצעתם את הטריק!

125. הרעשן הנודד! (הנדסה / תפיסה)

האביזרים הדרושים: קופסת גפרורים מלאה בכפתורים או מטבעות, שלוש קופסאות גפרורים ריקות, גומייה

הצמידו את קופסת הגפרורים המרעושה לזרוע שלכם בעזרת גומייה וכסו אותה עם השרוול. במהלך המופע, קחו שלוש קופסאות גפרורים ריקות. כשאתם משקשקים את שתי הקופסאות הראשונות ביד שמאל, הן לא ישמיעו רעש כי הן ריקות. אך כשאתם משקשקים את הקופסה השלישית ביד ימין, ישמע כאילו היא מלאה! כעת, ערבבו בין הקופסאות ובקשו מהצופים לנחש איזו מהן מלאה. לא משנה איזו קופסה הם יבחרו, שקשקו אותה עם יד שמאל כדי להראות שהיא 'ריקה'. לאחר מכן, הרימו אחת מהקופסאות האחרות ביד ימין, שקשקו אותה ואמרו 'לא, הרעשן לא כאן!' כך תוכלו לבצע את הקסם שוב ושוב, להפתעתם של הצופים!

126. זה נוקאאוט (אינרציה)

האביזרים הדרושים: עשר אבני דמקה אדומה ואחת שחורה

ערמו עשר אבני דמקה אדומות, כך שהאבן הרביעית מלמטה תהיה שחורה. הציבו אבן דמקה נוספת על קצה הערימה, והפילו אותה בעזרת האצבע כך שתפגע בערימה. במקום שכל הערימה תיפול, רק אבן הדמקה השחורה תעוף מהערימה, בעוד שאר האבנים יישארו במקומן! הסיבה לכך היא שהאבן השחורה ממוקמת בדיוק בנקודה שבה האבן האדומה הנופלת פוגעת בערימה!

127. הדומינו שיודע (מתמטיקה)

האביזרים הדרושים: ערכת דומינו

הניחו את ערכת הדומינו על השולחן והזמינו שניים או שלושה מתנדבים מהקהל לסדר את אבני הדומינו כהכנה למשחק. לפני תחילת המשחק, כתבו משהו על פתק, קפלו אותו והניחו במרכז השולחן, גלוי לעיני הצופים. בסיום המשחק, נניח שבקצה אחד של שורת אבני הדומינו הספרה היא חמש ובקצה השני הספרה היא שלוש. כאשר יפתחו את הפתק, יגלו את שתי הספרות, שלוש וחמש! ניבאתם את הספרות האלו מראש! לפני המופע, הסירו אחת מאבני הדומינו (שאינה אבן משחק דאבל). המספרים על אבן הדומינו שהסרתם (במקרה הזה, 3 ו-5) יחזו מראש אילו ספרות יופיעו בקצות השורה!

128. הצבעים הקסומים (תפיסה)

האביזרים הדרושים: חפיסת צבעים / עפרונות צבעוניים / טושים צבעוניים

הראו לצופים חפיסה פשוטה של צבעים (אפשר להשתמש בעפרונות צבעוניים או טושים) והצהירו שתוכלו לנחש את הצבע שיינתן לכם, בעוד ידיכם מאחורי הגב. שימו את שתי הידיים מאחורי הגב ותנו לאחד הצופים להניח צבע בידכם. בעדינות צבעו מעט את האגודל שלכם עם הצבע. לאחר מכן, הוציאו את הידיים מאחורי הגב והציצו במהירות באגודל שלכם כדי לזהות את הצבע שניתן לכם.

129. החיים והמתים (תפיסה)

האביזרים הדרושים: פיסת נייר, עט, כיסוי עיניים ושקית / כובע

קפלו נייר לתשע ריבועים ובקשו מאחד הצופים לרשום את שמם של שמונה מפורסמים בריבועים הצדדיים ושם של מפורסם שנפטר בריבוע האמצעי. חתכו את הנייר לפי הקיפול לתשע ריבועים והכניסו אותם לכובע או שקית. הרימו כל פתק והרגישו את קצותיו עם קצות אצבעותיכם. אם אתם מרגישים קצה חלק, המשמעות היא שהמפורסם שרשום בפתק חי. במידה וכל ארבעת קצוות הריבוע מחוספסים,

המשמעות היא שהמפורסם שרשום בפתק נפטר. תוכלו לומר שרוחו של המפורסם הדריכה אתכם למצוא את הפתק עם שמו!

130. מספרך הוגרל (מתמטיקה)

האביזרים הדרושים: חבילת הקלפים הקסומה מהערכה, בלוק נייר, עט / עפרון

בתחנית קופסת הקלפים רשום "פנטזמה 1089". במהלך המופע שלכם, קחו בלוק נייר. ואמרו לאחד העוזרים שלכם "אני רוצה שתחשוב על מספר תלת ספרתי, כך שהספרות לא תהיינה זהות אחת לשנייה והספרה הראשונה חייבת להיות גדולה יותר מהספרה האחרונה!" רשמו את המספר על גבי בלוק הנייר שלכם. מתחת לזה רשמו את המספר בהיפוך (לדוגמה, אם המספר שלו הוא 754, רשמו 457). כעת חסרו את המספר הקטן מהגדול. אם אתם לא כל כך טובים בחשבון, תוכלו להשתמש במחשבון! בהמשך לדוגמה שצינו מעלה, התשובה תהיה 297. רשמו את המספר הזה ומתחתיו, רשמו את היפוכו, 792. לבסוף, חברו בין שני המספרים (297 ו-792) ותקבלו 1089. לא משנה אלו מספר תלת ספרתי תבחרו, אם תעקבו אחר החוקים הפשוטים האלו, תקבלו תמיד את המספר 1089. עכשיו, הפכו את קופסת הקלפים והראו לצופים שניחשתם מראש את המספר שייבחר!

131. 1089 – הקסם שבספר (מתמטיקה)

האביזרים הדרושים: בלוק נייר, עט / עפרון וספר עם יותר מ-108 עמודים

לפני המופע, עברו על הספרייה שלכם ובחרו ספר. פתחו בעמוד 108 ומצאו את המילה התשיעית מתחילת העמוד. כתבו את המילה הזו על פתק והכניסו את הפתק למעטפה, סגרו אותה והכניסו לכיסכם. במהלך ההופעה, בצעו את הקסם "מספרך הוגרל" באותה הדרך: בקשו מהמתנדב לפתוח את הספר שבחרתם בעמוד 108 ולמצוא את המילה התשיעית מתחילת העמוד. בזמן שהמתנדב עסוק בחיפוש, הוציאו את המעטפה הסגורה מהכיס והעבירו אותה למתנדב. כאשר הוא יפתח את המעטפה, יתגלה לצופים שחזיתם את המילה הנבחרת!

132. העברה שקטה: אחד עד עשרים (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: שותף סמוי!

לצורך ביצוע הקסם הזה, תזדקקו לשותף סמוי. התחילו בהודעה שאתם עומדים לצאת מהחדר, ובזמן הזה הקהל צריך לבחור מספר בין אחד לעשרים. לאחר שכולם בחרו את המספר, עליהם להתרכז בו ולקרוא לכם לחזור לחדר. כשאתם חוזרים, הצביעו על השותף הסמוי ואמרו, "אתה נראה לי כמו מישהו שיודע להעביר מחשבות, אז אשתמש בך כעוזר שלי לביצוע הקסם הזה!" הניחו את ידיכם על ראשו של השותף הסמוי ואמרו, "עכשיו אני אחבר את המוח שלך למוח שלי!" בזמן שאתם מעמידים פנים שאתם מתרכזים, השותף הסמוי יפתח ויסגור את הלסת שלו כמספר הפעמים שהצופים בחרו. אתם תרגישו את התנועות הללו עם הידיים, וכך תדהימו את כולם בכך שתגלו את המספר שנבחר!

133. העברה שקטה: אחד עד מאה (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: שותף סמוי!

לשדרוג הקסם הקודם, תוכלו לאפשר לצופים לבחור מספר בין אחד למאה בלי לספור תזוזות רבות של הלסת. כאן תשתמשו בטריק נוסף. אם המספר שנבחר הוא, לדוגמה, 85, השותף הסמוי יפתח ויסגור את הלסת שמונה פעמים, יעצור לזמן קצר, ואז ימשיך לפתוח ולסגור את הלסת חמש פעמים נוספות. בשימוש בטכניקה הזו, תבלבלו גם את הצופים שמכירים את הטריק של אחד עד עשרים, מכיוון שהם לא יבינו איך הצלחתם לגלות מספר כזה גדול כל כך מהר!

134. הקש הטלקינטי (חשמל סטטי)

האביזרים הדרושים: קש וכוס שתייה

קחו קש רגיל, הסירו את העטיפה ואזנו אותו על תחתית כוס שתייה. הציבו את שתי כפות הידיים במרחק קטן משני צידי הקש, מבלי לגעת בו. כעת, הזיזו את כפות ידיכם באיטיות והקש יתחיל לזוז יחד איתן. אנרגיה טלקינטית? לא בדיוק! כאשר אתם מסירים את העטיפה מהקש על ידי משיכת הנייר מטה והחוצה, נוצר חשמל סטטי בתוך הקש, שנדחה על ידי החשמל הסטטי בגוף שלכם!

135. מלוח (חשמל סטטי)

דרושים אביזרים: מלח, פלפל ומסרק

שפכו ערימה קטנה של פלפל על מפית שולחן ואז הוסיפו מעט מלח. ערבבו היטב את המלח והפלפל יחד. אז, שאלו חבר כמה זמן הם חושבים שייקח להם להפריד את המלח והפלפל. הציעו ללמד אותם איך לעשות את זה בפחות משתי שניות! כדי לבצע את זה, קחו מסרק פלסטיק וסרקו את השיער למשך מספר שניות. מיד לאחר מכן הניחו את המסרק במהירות מעל הערימה והמלח יקפוץ למעלה וייצמד למסרק, בעוד הפלפל נשאר במפית!

136. קופא ברגע (תפיסה)

דרושים אביזרים: ספל אטום, ספוג וקצת קרח.

שפכו קצת מים לתוך כוס ואמרו את מילות הקסם. לפני כן, תחבו את הספוג בתוך הכוס ווודאו שהוא מונח על תחתית הכוס. אם אתם מתכננים להשתמש בספל הזה שוב ושוב לטריק הזה, תוכלו להדביק את הספוג לכוס באמצעות דבק עמיד למים. הניחו את הקרח על גבי הספוג והיו מוכנים להפתיע. במהלך המופע, שפכו מעט מים לתוך הכוס. אמרו את מילות הקסם, הפכו את הכוס והקרח ייפול!

137. הכף האקרובטית (תפיסה)

האביזרים הדרושים: כף

בעזרת שתי ידיים, תפסו את הכף והצמידו את קערת הכף, עם הצד הפתוח כלפי מעלה, על השולחן. אל תתנו לחלק העליון של הידית להציץ מעל האגודלים. כשנראה שאתם לוחצים את ידית הכף לכיוון השולחן, ידית הכף מחליקה דרך הידיים שלכם עד שהיא מגיעה לבסיס הידיים שלך, הכי קרוב לשולחן. כמובן, הפעולה הזו מכוסה על ידי היד השנייה שלכם שאוחזת בכף. בביצוע נכון, ייראה כאילו הכף מתכופפת בצורה דרסטית! לסיום, הרימו את הכף בשתי ידיים מהשולחן ואז הראו שהיא לא מתכופפת!

138. הסיבוב המפתיע (אינרציה)

האביזרים הדרושים: מטבע של עשרה שקלים או 50 אגורות והאצבעות שלכם!

אמרו לצופים שלכם שתוכלו לסובב מטבע באמצעות חיכוך! החזיקו מטבע בקצהו על השולחן עם האצבע המורה הימנית. כעת, שפשו כמה פעמים את האצבע המורה הימנית לאורכה עם האצבע המורה השמאלית. כאשר האצבע המורה השמאלית תגיע לציפורן באצבע המורה הימנית, הכו במהירות בקצה המטבע עם האגודל השמאלי שלכם ובו זמנית הרימו את האצבע המורה הימנית מהמטבע. המטבע יסתובב על השולחן כאילו "החיכוך" בין האצבעות גרם לכך!

139. המטבע הצייתן (חיכוך)

דרושים אביזרים: שני מטבעות של 50 אגורות, מטבע של עשר אגורות, כוס זכוכית ושולחן עם מפה.

הניחו כוס זכוכית עם הפתח מונח על השולחן, על גבי שתי מטבעות של 50 אגורות. שפת הכוס צריכה להתאזן על שתי המטבעות - אחד בכל צד. לאחר מכן, דחפו מטבע של 10 אגורות מתחת לכוס, בין

שני המטבעות האחרים. הצהירו שתגרמו למטבע לצאת מתחת לכוס הזכוכית. גרדו את המפה קרוב לכוס, מה שיגרם למטבע להחליק החוצה מתחת לכוס.

140. הנייר המקפץ (תפיסה)

דרושים אביזרים: קשית שתייה, מטבע וריבוע קטן של נייר, קצת יותר גדול מהמטבע

הניחו פיסת נייר קטנה על השולחן. ביד השמאלית החזיקו מטבע בצורה אופקית. ביד הימנית, הכניסו קש לפה המצביע ישר אל המטבע. הנייר יזנק בפתאומיות, יידבק למטבע ויישאר שם לכמה שניות. התגובה האוטומטית של מי שמנסה את הטריק היא לשאוף דרך הקש ולהרים את הנייר, אך המטבע ימנע מהנייר לזוז. השיטה הנכונה היא לנשוף דרך הקש והנייר יקפוץ למעלה אל המטבע!

141. נפילה חופשית (כוח המשיכה)

דרושים אביזרים: מטבע גדול ופיסת נייר קטנה

הראו לצופים מטבע של 50 אגורות ופיסת נייר קטנה. הצהירו שתפילו את המטבע וגם את הנייר, ושניהם יפגעו בשולחן בו-זמנית! רוב האנשים יחשבו שזה בלתי אפשרי אבל זה יכול להיעשות די בקלות: הניחו את הנייר מתחת למטבע והפילו את המטבע כשהוא במצב מאוזן. הנייר יפול עם המטבע.

142. שווה באופן אי זוגי (מתמטיקה)

האביזרים הדרושים: מטבע של עשר אגורות, מטבע של חמש אגורות וחמש מטבעות של אגורה (מכיוון שלא משתמשים כבר בארץ במטבעות של חמש אגורות או אגורה, תוכלו לגזור מטבעות קטנים מקרטון ולרשום עליהם את ערך המטבע בהתאמה / מטבע של 5 סנט וסנט אחד)

החזיקו בידכם מספר מטבעות ובקשו מהצופה לנחש האם אתם מחזיקים מספר זוגי או אי-זוגי של מטבעות. הצופה תמיד יטעה! השתמשו במטבע של עשר אגורות, מטבע של חמש אגורות וחמש מטבעות של אגורה. אם הצופה אומר "זוגי", פתחו את ידכם וספרו את המטבעות והראו שיש בידכם שבע מטבעות – מספר אי-זוגי. אם הצופה מנחש "אי-זוגי", ספרו את ערך המטבעות: 10 אגורות למטבע של עשר אגורות, 5 אגורות למטבע של חמש אגורות ו-1 לכל אחד מהמטבעות של אגורה אחת, וביחד הסכום הוא 20 – מספר זוגי!

143. קסם ששת המטבעות (לוגיקה)

האביזרים הדרושים: שישה מטבעות (כל סוג)

סדרו שישה מטבעות כצלב (ארבעה נחתכים אנכית על ידי שלושה אופקית). המטרה היא להזיז רק מטבע אחד כך שיהיו ארבעה מטבעות בכל כיוון. פתרון הוא להוציא את המטבע מתחתיו של הצלב ולמקם אותו ישירות מעל המטבע המרכזי. עכשיו ישנם ארבעה מטבעות בכל כיוון!

144. מטבע מאוזן מאד (אינרציה / כוח)

דרושים אביזרים: מטבע גדול ושטר חדש

קחו שטר - רצוי שהוא יהיה חדש ככל הניתן. ראשית, קפלו את השטר לשניים מלמעלה למטה. לאחר מכן, קפלו את השטר לשניים מצד לצד. הניחו את השטר על השולחן כך שהקצה המקופל פונה כלפי מעלה והשטר יהיה בצורת "V". עכשיו, אזנו מטבע גדול באמצע ה-"V". החלק הבא עשוי אף להדהים אתכם - משכו באיטיות את שני קצוות השטר זה מזה, ויישרו את השטר. המטבע ימשיך להישאר במרכז השטר, למרות שעכשיו הוא ישר לחלוטין!

145. הדמות ההפוכה (תפיסה)

האביזרים הדרושים: שטר

קחו שטר כסף, או בקשו אחד מאחד הצופים והבטיחו להחזירו! החזיקו את השטר כך שהדמות עליו תהיה גלויה לצופים. קפלו את השטר כלפי פנים, משמאל לימין. לאחר מכן, קפלו אותו שוב לחצי, מלמעלה למטה, גם הפעם לכיוונכם. לבסוף, קפלו אותו שוב משמאל לימין. כעת, פתחו את החלק התחתון של השטר לצד שמאל ופרשו אותו בצורה הפוכה מהקיפול המקורי. להפתעתכם ולהפתעת הצופים, הדמות תעמוד על הראש!

146. יופי של תפיסה (ביומכניקה)

דרושים אביזרים: ערימה קטנה של מטבעות והמרפק שלך

כופפו את האמה הימנית שלך לאחור עד שיד ימין שלכם נוגעת בצווארכם והזרוע שלכם ישרה. ביד שמאל, הנח ערימת מטבעות על המרפק הימני. לאחר מכן, הניפו את יד ימין ישר למטה ותפסו את המטבעות תוך כדי. במבט ראשון, זה נראה מאוד קשה - אבל זה די קל. תרגלו אותו תחילה עם מטבע אחד והשיטה תהיה ברורה.

147. האגורה הנמלטת (חיכוך)

דרושים אביזרים: כוס זכוכית מחודדת (כמו כוס יין), עשר אגורות וחצי שקל

שימו עשר אגורות בכוס ומעליו הניחו חצי שקל. המטרה היא להוציא את עשר האגורות מבלי לגעת בחצי השקל. הטריק אפשרי רק עם כוס זכוכית מחודדת. מטבע עשר האגורות חייב להיות כ-1.3 סנטימטרים מתחת לחצי השקל. פשוט נשפו אל הכוס פנימה וזה יגרום לחצי השקל להזדקף וכוח האוויר יגרום למטבע עשר האגורות לעוף מעבר למטבע חצי השקל ולצאת מהצד הנגדי של הכוס.

148. זה אצלי! זה לא אצלי (תפיסה / ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: מטבע קטן וחתיכת דבק דו צדדי

אמרו לצופים להחזיק מטבע ביד. לחצו את המטבע עם האגודל הימני לכף ידו של הצופה וסגרו את כף ידו עם יד שמאל. הצופה ירגיש את המטבע, אך כאשר הוא יפתח את היד, המטבע ייעלם! הדביקו חתיכת קטנה של דבק דו-צדדי על כרית האגודל הימני. כשאתם לוחצים את המטבע על כף היד של הצופה, המטבע נדבק לאגודל שלכם. כשאתם סוגרים את כף ידו של הצופה, המטבע נשאר איתכם. הצופה יחשוב שהוא מחזיק במטבע ויפתע לגלות שהוא נעלם!

149. אתם תשתגעו מזה! (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: מטבע של עשר אגורות

החזיקו את ידכם פתוחה כלפי מעלה והניחו מטבע של עשר אגורות על פרק כף היד. הכריזו שאתם יכולים לגרום למטבע להתהפך מבלי לגעת בו. נקשו באצבעות והמטבע יבצע סלטה מרשימה. זה דורש מעט תרגול, אבל הקסם הזה בהחלט שווה את זה!

150. עץ או פלי? (ביומכניקה)

האביזרים הדרושים: מטבע גדול ותרגול

שימו מטבע בכף ידכם הימנית והטיחו אותו על גב יד שמאל. המטבע יהיה בצד הפלי. כעת, התחילו כשהעץ למעלה והעץ יישאר למעלה גם לאחר שתטיחו את המטבע על גב היד השמאלית! אי אפשר לקלוט את הטריק מאחורי הקסם הזה. אם תהפכו את היד שלכם בטבעיות, המטבע תמיד יתהפך עם היד שלכם, אבל אם תזרקו את המטבע ותסובבו במהירות את כף היד שלכם, רק היד תסתובב. תרגלו כמה פעמים ותצליחו!

151. אני לא אשחרר (לוגיקה)

האביזרים הדרושים: חתיכת חבל קצר

בקשו מהעוזר שלכם לנסות ולקשור קשר בחבל מבלי לשחרר את אחד מקצוות החבל. הוא לא יצליח, אלא אם הוא יודע את הסוד! ככה עושים את זה: הניחו את החבל על השולחן ושלבו את ידיכם, כשיד אחת נכנסת מתחת ליד השנייה וכף היד השנייה תחת היד האחרת, כפי שרואים באיור. הרימו את החבל משני קצותיו, תוך כדי שאתם שומרים על ידיים משולבות. אחזו חזק בשני קצוות החבל. כשתפשקו את ידיכם, ייווצר קשר במרכז החבל!

152. משולש משנה צורה (לוגיקה)

האביזרים הדרושים: שמונה עשר קיסמים

סדרו את שמונה עשר הקיסמים בצורת פירמידה כפי שמוצג באיור. עכשיו, בקשו מאחד הצופים להסיר שלושה קיסמים ולהשאיר שישה משולשים. המשולשים חייבים להיות שווים בגודלם. כדי לבצע זאת, פשוט הסירו קיסם אחד ממרכז כל אחד מצלעות הפירמידה ויישארו לכם שישה משולשים שווים!

153. משולש משנה צורה 2 (לוגיקה)

האביזרים הדרושים: שמונה עשר קיסמים

סדרו את שמונה עשר הקיסמים בצורת פירמידה כפי שמוצג באיור. עכשיו, בקשו מאחד הצופים להסיר שישה קיסמים ולהשאיר ארבעה משולשים. כדי לבצע זאת, פשוט הסירו כל ששת הקיסמים ממרכז הפירמידה, ויישארו לכם 4 משולשים!

זכרו תמיד ליהנות ולעולם אל תחשפו את הסודות שלכם לאף אחד!

בקרו ב- FantasmaMagic.com ועלו עם הקסם שלכם לשלב הבא.

השימוש בלשון זכר נעשה מטעמי נוחות בלבד